

Spelregler för fotboll

2013

Spelregler för fotboll

2013

Beställningar:
Svenska FotbollFörlaget AB
www.fotbollforlaget.se
E-post: distribution@holmbergs.com
Telefon: 040-660 66 50 Fax: 040-660 66 70

Adress till förlaget:
Svenska FotbollFörlaget AB
Box 1216, 171 23 Solna
Besöksadress: Råsunda Stadion
Telefon: 08-735 95 13
E-post: forlaget@svenskfotboll.se
www.fotbollforlaget.se

Spelregler för fotboll 2013
ISBN 978-91-85961-26-9
© Svenska FotbollFörlaget AB
Översättning: Jan Berg
Tryck: Holmbergs i Malmö AB 2012

FIFA:s *Laws of the Game* är grunden till den svenska upplagan av *Spelregler för fotboll 2013*. I årets utgåva återfinns bland annat ändringar som rör nedsläpp och spelarnas utrustning. Systemet med extradomare som provats i vissa internationella tävlingar införs nu i Spelreglerna, men det är upp till varje tävlingsorganisatör att bestämma om systemet ska användas i den aktuella tävlingen. Helt nytt är att mållinjeteknik får användas under speciella förutsättningar.

Det är vår förhoppning att så många som möjligt tar del av de regler och bestämmelser som gäller för vår idrott – allt för att få en bra fotboll i Sverige.

Den engelska texten har översatts av Jan Berg och bearbetning har skett i Domarkommitténs regelgrupp.

Solna september 2012

SVENSKA FOTBOLLFÖRBUNDET
Förbundsstyrelsen

Karl-Erik Nilsson
Ordförande

SVENSKA FOTBOLLFÖRBUNDET
Domarkommittén

Bo Karlsson
Ordförande

Undantag från Spelreglerna

Om det nationella förbundet godkänner det och Spelreglernas principer följs, får reglernas tillämpning ändras i matcher för spelare under 16 års ålder, damspelare, veteranspelare (över 35 år) och spelare med funktionshinder.

Vilken som helst eller alla av de följande ändringarna är tillåtna:

- spelplanens storlek
- bollens storlek, vikt och material
- avståndet mellan målstolparna och målribbans avstånd från marken
- speltiden
- ersättare

Ytterligare ändringar är endast tillåtna med International Boards medgivande.

Män och kvinnor

Då maskulint genus används i Spelreglerna för att benämna domare, assisterande domare, spelare eller funktionärer, är det för att förenkla texten och avser både män och kvinnor.

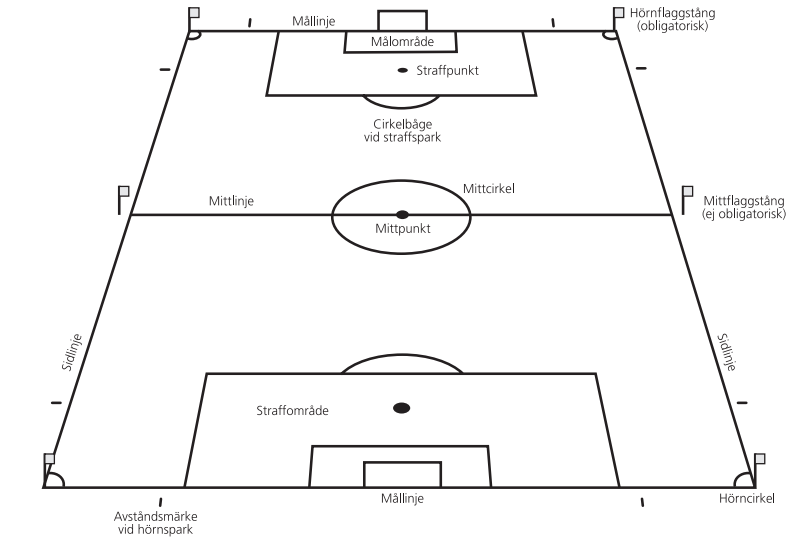
Teckenförklaring

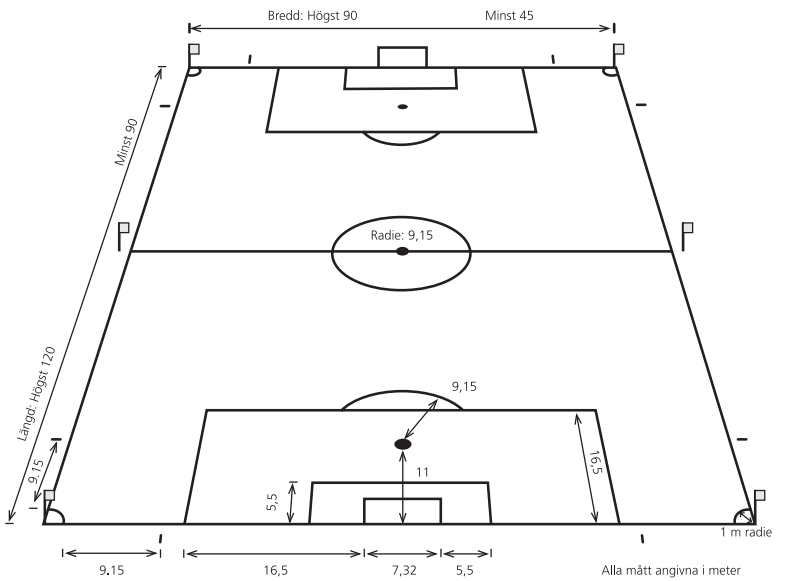
Lodrätt streck i marginalen anger nya ändringar i Spelreglerna.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

FÖRKLARINGAR TILL SPELREGLERNA	4
REGEL 1 – SPELPLANEN	6
REGEL 2 – BOLLEN	12
REGEL 3 – ANTAL SPELARE	14
REGEL 4 – SPELARNAS UTRUSTNING	17
REGEL 5 – DOMAREN	19
REGEL 6 – ASSISTERANDE DOMARNA	22
REGEL 7 – SPELTIDEN	23
REGEL 8 – SPELETS START OCH ÅTERUPPTAGANDE	24
REGEL 9 – BOLLEN I SPEL OCH UR SPEL	27
REGEL 10 – HUR MÅL GÖRS	28
REGEL 11 – OFFSIDE	29
REGEL 12 – OTILLÅTET SPEL OCH OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE	30
REGEL 13 – FRISPARK	34
REGEL 14 – STRAFFSPARK	37
REGEL 15 – INKAST	40
REGEL 16 – INSPARK	42
REGEL 17 – HÖRNSPARK	44
METODER ATT UTSE VINNARE I EN MATCH	46
TEKNISKA OMRÅDET	49
EXTRADOMAREN	50
FJÄRDEDOMAREN	51
TOLKNING AV SPELREGLERNA OCH RIKTLINJER FÖR DOMARE	53
KOMPLETTERANDE BESTÄMMELSER	129
SPELREGLER FÖR 7-MANNAFOTBOLL	135

SKISS AV SPELPLANEN





Planens yta

Matcher får spelas på naturliga och konstgjorda ytor, enligt de bestämmelser som gäller för tävlingen.

Konstgjorda ytors färg ska vara grön.

När konstgjorda ytor används i tävlingsmatcher mellan representationslag från medlemsförbund inom FIFA eller internationella tävlingsmatcher för klubblag ska ytan motsvara bestämmelserna i "FIFA Quality Concept for Football Turf" eller "International Artificial Turf Standard" om inte speciell dispens givits av FIFA.

Markeringar på spelplanen

Spelplanen är markerad med linjer. Dessa linjer tillhör de områden de avgränsar.

De två långa gränslinjerna kallas sidlinjer. De två korta linjerna kallas mållinjer.

Spelplanen delas i två halvor av en mittlinje som förbinder mittpunkterna på de två sidlinjerna.

Mittpunkten markeras på mittlinjens mitt. En cirkel med radien 9,15 m markeras runt den

Markeringar får göras utanför spelplanen, 9,15 m från hörncirkeln och i räta vinklar mot mållinjen och sidlinjen, för att säkerställa att försvarsspelare intar detta avstånd vid hörnspark[1].

Mått

Spelplanen måste vara rektangulär. Sidlinjen måste vara längre än mållinjen.

1. I förbundsserierna är markeringen 10,15 m från hörnflaggstången obligatorisk.

Längd: lägst 90 m
högst 120 m
Bredd: lägst 45 m
högst 90 m

Alla linjer måste ha samma bredd som inte får vara större än 12 cm.

Internationella matcher

Längd: lägst 100 m
högst 110 m
Bredd: lägst 64 m
högst 75 m

Målområdet

Två linjer dras i rät vinkel mot mållinjen, 5,5 m från insidan av varje målstolpe. Dessa linjer sträcker sig 5,5 m in på spelplanen och sammanbinds med en linje parallell med mållinjen. Området som avgränsas av dessa linjer och mållinjen är målområdet.

Straffområdet

Två linjer dras i rät vinkel mot mållinjen, 16,5 m från insidan av varje målstolpe. Dessa linjer sträcker sig 16,5 m in på spelplanen och sammanbinds med en linje parallell med mållinjen. Området som avgränsas av dessa linjer och mållinjen är straffområdet. I varje straffområde markeras en straffpunkt 11 m från en punkt mitt mellan målstolparna och på samma avstånd från dem. En cirkelbåge med radien 9,15 m från varje straffpunkt markeras utanför straffområdet.

Flaggstänger

En flaggstång, som inte får vara kortare än 1,5 m, med en icke vass topp och en flagga placeras i varje hörn.

Flaggstänger får också placeras i varje ände på mittlinjen, men inte närmare än 1 m utanför sidlinjen.

Hörncirkeln

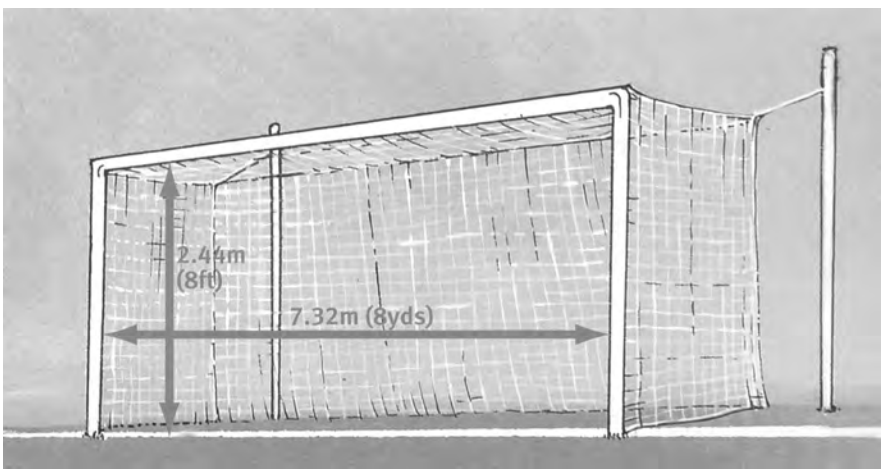
En kvarts-cirkel med en radie av 1 m från varje hörnflaggstång markeras inne på spelplanen.

Målen

Målet måste placeras på varje mållinjes mitt.

Målet består av två lodräta stolpar på samma avstånd från hörnflaggstängerna och sammanbinds i toppen av en horisontell ribba. Målstolparna och ribban måste vara av trä, metall eller annat godkänt material. De måste vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska och de får inte vara farliga för spelarna.

Avståndet mellan stolparna är 7,32 m och avståndet från ribbans underkant till marken är 2,44 m.



Målstolparnas placering i förhållande till mållinjen ska vara enligt följande bilder.



Om målstolparnas form är kvadratisk (sett uppifrån) ska sidorna vara parallella med eller vinkelräta mot mållinjen. Målribbans sidor ska vara parallella med eller vinkelräta mot planen.



Om målstolparnas form är elliptisk (sett uppifrån) ska den längsta axeln vara vinkelrät mot mållinjen. Målribbans längsta axel ska vara parallell med planen.



Om målstolparnas form är rektangulär (sett uppifrån) ska den längsta sidan vara vinkelrät mot mållinjen. Målribbans längsta sida ska vara parallell med planen.



Både målstolparna och ribban har samma bredd och djup som inte får överstiga 12 cm. Mållinjerna har samma bredd som målstolparna och ribban. Nät får sättas fast i målen och marken bakom målet, om de är ordentligt upphängda och inte hindrar målvakten.

Målstolparna och ribborna måste vara vita.

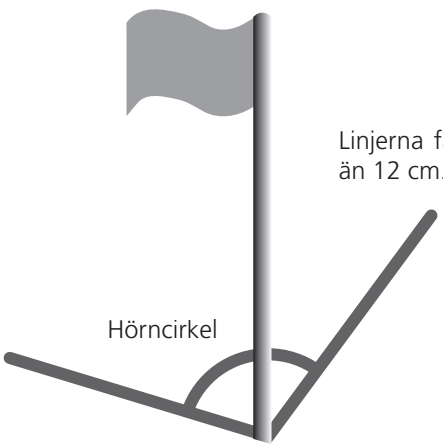
Säkerhet

Målen måste vara säkert förankrade i marken. Flyttbara mål får endast användas om de uppfyller detta krav.

Officiella beslut

Beslut 1
Där ett tekniskt område finns måste det uppfylla de krav som International Board beslutat i denna regelbok.

Flaggstången får inte vara kortare än 1,5 m.
Den får inte ha en vass topp.



Hörnflaggstång är obligatorisk.

Beslut 2
När mållinjeteknik (MLT) används är ändringar av målställningen tillåten. De måste vara i överensstämmelse med kraven som anges i "FIFA Quality Programme for GLT" och enligt ovanstående beskrivning, "Målen".

Egenskaper och mått

Bollen:
- är sfärisk
- är gjord av läder eller annat lämpligt material
- har en omkrets av högst 70 cm och lägst 68 cm.
- har en vikt av högst 450 g och lägst 410 g vid matchens början
- har ett lufttryck motsvarande 0,6 – 1,1 atmosfärer (600 – 1100 g/cm^2) vid havsytan

Utbyte av en trasig boll

Om bollen går sönder eller blir felaktig under matchens gång:
- stoppas matchen
- fortsätter matchen med ett nedsläpp med en ny boll från den plats där originalbollen blev felaktig, om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp med reservbollen på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades

Om bollen går sönder eller blir felaktig vid en straffspark eller vid en straffsparkstävling när den rör sig framåt och innan den vidrört någon spelare eller målribban eller målstolparna:
- ska straffsparken göras om

Om bollen går sönder eller blir felaktig när den inte är i spel vid en avspark, inspark, hörnspark, frispark straffspark eller inkast:
- fortsätter matchen på samma sätt (som om bollen ej gått sönder)

Bollen får inte bytas under matchen utan domarens tillstånd.

Officiella beslut

Beslut 1
I tillägg till bestämmelserna i Regel 2 måste en boll för användning i matcher i en officiell tävling inom FIFA eller konfederationerna vara märkt med:

- det officiella "FIFA APPROVED"-märket,
- det officiella "FIFA INSPECTED"-märket,
- det "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD"-märket

Ett sådant märke på en fotboll anger att den blivit officiellt testad och funnits vara i överensstämmelse med särskilda tekniska krav, olika för varje kategori och som tillägg till minimikraven i Regel 2. Förteckningen över tilläggskraven, speciella för varje kategori, måste vara godkänd av IFAB. De institut som utför proven ska godkännas av FIFA.

I tävlingar anordnade av nationella förbund kan krävas att bollar med någon av dessa tre märken används.

Beslut 2
I matcher i en officiell tävling inom FIFA, konfederationerna eller medlemsförbunden är inte någon form av kommersiell annonsering på bollen tillåten, med undantag för emblem för tävlingen, tävlingsarrangören och tillverkarens godkända varumärke. Tävlingsbestämmelserna får begränsa storleken och antalet sådana markeringar.

Beslut 3
När mållinjeteknik (MLT) används är bollar med inbyggd teknik tillåtna, men de måste vara "FIFA INSPECTED", "FIFA APPROVED" eller "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD" (se Beslut 1).



Antal spelare

En match spelas mellan två lag, som vart och ett inte får innehålla mer än elva spelare, av vilka en är målvakten. En match kan inte börja om något av lagen är färre än sju spelare.

Antal ersättare

Officiella tävlingar
Högst tre ersättare får användas vid match i en officiell tävling anordnad med tillstånd av FIFA, konfederationerna eller de nationella förbunden.

Tävlingsbestämmelserna måste innehålla hur många ersättare som får utses, från tre upp till högst tolv.

Övriga matcher
I A-landslagsmatcher får upp till maximalt sex ersättare användas.

I alla andra matcher får ett större antal ersättare användas om:
- båda lagen kommit överens om ett maximalt antal
- domaren är informerad före matchen.

Om domaren inte är informerad, eller om ingen överenskommelse nåtts före matchen, får inte fler än sex ersättare användas.

Spelarbyte

I alla matcher måste ersättarnas namn lämnas till domaren före matchens början. Ersättare som inte namngivits vid denna tidpunkt får inte delta i matchen.

När en spelare byts ut mot en ersättare måste följande villkor uppfyllas:
- domaren ska informeras innan något begärt byte sker
- ersättaren får bara inträda på spelplanen sedan den spelare som ska ersättas lämnat den och efter att ha fått tecken från domaren
- ersättaren får bara inträda på spelplanen vid mittlinjen och under ett spelavbrott
- bytet är fullbordat när ersättaren inträder på spelplanen
- från det ögonblicket blir ersättaren en spelare och den spelare han ersatt blir en ersatt spelare
- den ersatte spelare får inte delta senare i matchen.
- alla ersättare är underställda domarens myndighet och rättskipning oavsett om de deltar i matchen eller ej.

Byte av målvakt

Vilken som helst av de andra spelarna får byta plats med målvakten, om:
- domaren informeras innan bytet görs
- bytet görs under ett spelavbrott



Regelbrott/bestraffningar

Om en ersättare eller ersatt spelare inträder på spelplanen utan domarens tillstånd:
- spelet stoppas (dock ej omedelbart om ersättaren eller den ersatte spelaren inte påverkar spelet)
- domaren varnar honom för olämpligt uppträdande och beordrar honom att lämna spelplanen
- om domaren har stoppat spelet ska det återupptas med en indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om en spelare byter plats med målvakten utan domarens tillstånd innan bytet görs:
- domaren låter spelet fortsätta
- domaren varnar de inblandade spelarna nästa gång bollen är ur spel

Om en namngiven ersättare inträder på spelplanen istället för en namngiven spelare vid matchens början och domaren inte informerats om detta:
- domaren tillåter den namngivna ersättaren att fortsätta matchen
- ingen disciplinär bestraffning vidtas mot den namngivna ersättaren
- antalet spelarbyten för det felande laget reduceras inte domaren rapporterar händelsen till vederbörande myndighet

Vid andra brott mot denna regel:
- de inblandade spelarna varnas
- matchen återupptas med en indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Utvisade spelare och ersättare

En spelare som utvisats före avsparken får endast ersättas av en av de namngivna ersättarna.

En namngiven ersättare som utvisats, före avsparken eller efter att spelet startat, får ej ersättas.

Säkerhet

En spelare får inte använda utrustning eller bära någonting som är farligt för honom eller någon annan spelare (inklusive någon form av smycken).

Grundutrustning

En spelares obligatoriska grundutrustning består av följande separata delar:

- tröja eller skjorta med ärmar – om underkläder bärs ska ärmen ha samma huvudfärg som tröjans eller skjortans ärm har
- kortbyxor – om underbyxor eller tights bärs ska de ha samma huvudfärg som kortbyxorna
- strumpor – om tejp eller liknande material fästs utanpå måste det ha samma färg som den del av strumpan det är fäst vid
- benskydd
- skor

Benskydd

- ska täckas helt av strumporna
- ska tillverkas av gummi, plast eller liknande lämpligt material
- ska ge ett rimligt skydd

Färger

- De två lagen måste bära färger som skiljer dem från varandra, samt från domaren och de assisterande domarna
- Varje målvakt måste bära färger som skiljer honom från de andra spelarna, domaren och de assisterande domarna

Regelbrott/bestraffningar

För brott mot denna regel:

- behöver spelet inte stoppas
- ska domaren beordra den felande spelaren att lämna spelplanen för att rätta till sin utrustning
- ska spelaren lämna spelplanen när bollen därefter går ur spel, om han inte redan rättat till sin utrustning
- får en spelare som varit tvungen att lämna spelplanen inte återinträda utan domarens tillstånd
- ska domaren kontrollera att spelarens utrustning är korrekt innan spelaren får återinträda på spelplanen
- får spelaren endast återinträda på spelplanen när bollen är ur spel

En spelare som varit tvungen att lämna spelplanen för brott mot denna regel och återinträder på spelplanen utan domarens tillstånd ska varnas.



Återupptagande av spelet

Om spelet stoppas av domaren för att dela ut en varning:
- matchen återupptas med en indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades

(se Regel 13 – Frisparksplatser)

Officiella beslut

Beslut 1
Spelare får ej visa undertröjor som innehåller slogan/slagord eller reklam. Grundutrustningen får inte innehålla några politiska, religiösa eller personliga uttryck.

En spelare som tar av sig sin tröja för att visa slogan/slagord eller reklam kommer att straffas av tävlingsarrangören. Ett lag, där en spelares grundutrustning innehåller politiska, religiösa eller personliga uttryck, kommer att straffas av tävlingsarrangören eller av FIFA.

Domarens befogenhet

Varje match leds av en domare som har full befogenhet att se till att Spelreglerna följs i anslutning till den match han har utsetts att döma.

Befogenheter och uppgifter

Domaren ska:

- tillämpa Spelreglerna
- leda matchen i samarbete med assisterande domarna och, när sådan finns, fjärdedomaren
- se till att bollarna motsvarar bestämmelserna i Regel 2
- se till att spelarnas utrustning motsvarar bestämmelserna i Regel 4
- fungera som tidtagare och föra anteckningar om matchen
- stoppa, uppskjuta eller avsluta matchen, enligt hans egen bedömning, för brott mot Spelreglerna
- stoppa, uppskjuta eller avsluta matchen vid ingripanden eller störningar av något slag utifrån
- stoppa spelet om, enligt hans bedömning, en spelare är allvarligt skadad och se till att spelaren flyttas från spelplanen. En skadad spelare får endast återinträda på spelplanen efter att spelet satts igång på nytt.
- låta spelet fortsätta till dess bollen är ur spel om, enligt hans bedömning, en spelare endast är lätt skadad
- se till att en spelare som blöder från en skada lämnar spelplanen. Spelaren får endast återinträda efter tecken från domaren, som måste vara övertygad om att blödningen stoppats
- tillåta spelet att fortsätta när det lag som ett regelbrott begåtts emot, vinner på en sådan fördel och bestraffa den ursprungliga förseelsen om den förväntade fördelen inte uppstår vid det tillfället
- bestraffa det grövre regelbrottet om en spelare begår två förseelser samtidigt
- vidta disciplinära åtgärder mot spelare som gör sig skyldiga till varningsberättigade och utvisningsbara förseelser. Han är inte tvungen att göra detta omedelbart, men måste göra det när bollen går ur spel nästa gång

- vidta åtgärder mot lagfunktionärer som inte uppför sig på ett ansvarsfullt sätt och, efter eget omdöme, avvisa dem från spelplanen och dess omedelbara närhet
- agera efter råd från assisterande domarna rörande händelser han inte sett
- se till att ingen obehörig inträder på spelplanen
- visa spelets återupptagande efter att det har blivit stoppat
- förse vederbörande myndighet med en matchrapport som innehåller information om disciplinära åtgärder vidtagna mot spelare och/eller lagfunktionärer och andra händelser som inträffat före, under eller efter matchen

Domarens beslut

Domarens beslut i fakta som rör spelet, inkluderande om ett mål har gjorts eller ej, samt matchens resultat, är slutgiltiga.

Domaren kan endast ändra ett beslut om han inser att beslutet är felaktigt eller, om han anser det lämpligt, efter råd från en assisterande domare eller fjärdedomaren, om han inte återupptagit spelet eller avslutat matchen.

Officiella beslut

Beslut 1
En domare (eller assisterande domare eller fjärdedomare) är inte ansvarig för:

- någon form av skada som drabbar spelare, funktionär eller åskådare
- någon skada på något slags utrustning
- någon annan förlust som drabbar någon individ, klubb, företag, sammanslutning eller annan organisation, som är eller kan bli föremål för något beslut han fattar inom ramen för Spelreglerna eller som avser de åtgärder som krävs för att anordna, spela och leda en match.

Detta kan innehålla:

- beslut om spelplanen eller dess omgivning eller om väderförhållandena är sådana att matchen kan spelas eller ej
- beslut om att avbryta matchen av någon anledning
- beslut om lämpligheten hos spelplanens utrustning och boll som används under matchen
- beslut om att stoppa eller inte stoppa en match på grund av åskådarnas ingripande eller något problem vid åskådarplatserna
- beslut om stoppa eller inte stoppa spelet för att låta en skadad spelare flyttas från spelplanen för behandling
- beslut om att beordra att en skadad spelare flyttas från spelplanen för behandling
- beslut om att tillåta eller inte tillåta en spelare att bära speciella föremål eller utrustning
- beslut (där han har befogenhet) om att tillåta eller inte tillåta några personer (inklusive lag- eller stadionfunktionärer, säkerhetspersonal, fotografer eller andra mediarepresentanter) att finnas i närheten av spelplanen
- varje annat beslut han fattar i enlighet med Spelreglerna eller i överensstämmelse med sitt uppdrag enligt bestämmelserna för FIFA, konfederation, nationellt förbund eller serieförening under vilken matchen spelas

Beslut 2
I turneringar eller tävlingar där en fjärdedomare utsetts ska han arbeta efter de riktlinjer som International Board beslutat i denna regelbok.

Beslut 3
När mållinjeteknik (MLT) används (i enlighet med respektive tävlingsbestämmelser) är det domarens uppgift att prova teknikens funktion före matchen. Proven är angivna i "FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual". Om tekniken inte fungerar i enlighet med testmanualen ska domaren inte använda MLT-systemet och måste rapportera detta till vederbörande myndighet.

Uppgifter

Två assisterande domare utses, vilkas uppgifter, enligt domarens instruktioner, är att markera:

- när hela bollen lämnat spelplanen
- vilket lag som har rätt till hörnspark, inspark eller inkast
- när en spelare befinner sig i bestraffningsbar offsideposition
- när ett spelarbyte önskas
- när olämpligt uppträdande eller annan händelse inträffat utom synhåll för domaren
- när regelbrott begåtts då assisterande domarna har en bättre överblick än domaren (detta inkluderar i speciella fall regelbrott begångna i straffområdet)
- vid straffspark, om målvakten rört sig framåt innan bollen sparkats och om bollen passerat linjen

Assistans

Assisterande domarna hjälper också domaren att kontrollera spelet i enlighet med Spelreglerna. De kan gå in på spelplanen för att hjälpa till med kontrollen av 9,15 m avstånd.

I händelse av obehörigt ingripande eller olämpligt uppträdande, ska domaren ta ifrån assisterande domaren hans uppdrag och rapportera detta till vederbörande myndighet.



Halvlekar

Matchen pågår i två lika halvlekar om 45 minuter, om inte annat överenskommits mellan domaren och de två lagen. Varje överenskommelse om att ändra halvlekarna (till exempel att förkorta varje halvlek till 40 minuter på grund av otillräckligt ljus) måste göras före matchens början och måste överensstämma med tävlingsbestämmelserna.

Halvtidspaus

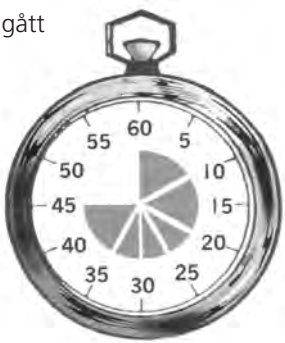
Spelarna har rätt till halvtidspaus.
Halvtidspausen får inte överstiga 15 minuter.
Tävlingsbestämmelserna ska ange halvtidspausens längd.
Halvtidspausens längd får bara ändras med domarens tillåtelse.

Tidstillägg

Tillägg görs i varje halvlek för all tid som gått förlorad genom:

- spelarbyten
- bedömning av spelarskada
- transport av skadad spelare från spelplanen för behandling
- fördröjande av spelet
- annan orsak

Domaren avgör hur lång tid som gått förlorad.



Straffspark

Tidstillägg ska göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av varje halvlek eller i slutet av varje förlängningsperiod.

Avbruten match

En avbruten match spelas om, såvida inte tävlingsbestämmelserna föreskriver annat.

Definition av avspark

Avspark är ett sätt att starta eller återuppta spelet:
- vid matchens början
- efter att mål gjorts
- vid den andra halvlekens början
- vid varje eventuell förlängningsperiods början

Mål får göras direkt från avspark.

Tillvägagångssätt

Före avspark vid matchens början eller vid förlängning
- slantsingling görs och det lag som vinner denna bestämmer vilket mål det ska spela mot i matchens första halvlek.
- det andra laget lägger avsparken som startar matchen.
- det lag som vinner slantsinglingen lägger avsparken som startar matchens andra halvlek.
- i matchens andra halvlek byter lagen sidor och spelar mot det motsatta målet.

Avspark
- alla spelare ska vara på sin egen planhalva
- motspelarna till det lag som lägger avsparken ska vara minst 9,15 m från bollen tills den är i spel
- bollen ska ligga stilla på mittpunkten
- domaren ska ge signal
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig framåt
- den som sparkat bollen får inte vidröra bollen en andra gång, förrän den vidrört en annan spelare

När ett lag gjort mål ska det andra laget lägga avsparken.

Regelbrott/bestraffningar

Om den som lägger avsparken vidrör bollen en andra gång innan den vidrört en annan spelare:

- tilldöms motståndarlaget en indirekt frispark från den plats förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

För andra brott mot denna regel:

- läggs avsparken om

Definition av nedsläpp

Ett nedsläpp är ett sätt att återuppta spelet om, medan bollen är i spel, domaren måste stoppa spelet tillfälligt av någon anledning som inte nämns i Spelreglerna.



Tillvägagångssätt

Domaren släpper bollen på den plats där den befann sig när spelet stoppades, om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren gör nedsläppet på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.

Spelet återupptas när bollen vidrör marken.

Regelbrott/bestraffningar

Nedsläppet görs om:
- om bollen vidrörs av en spelare innan den får kontakt med marken
- om bollen hamnar utanför spelplanen efter att ha fått kontakt med marken, utan att en spelare vidrört den

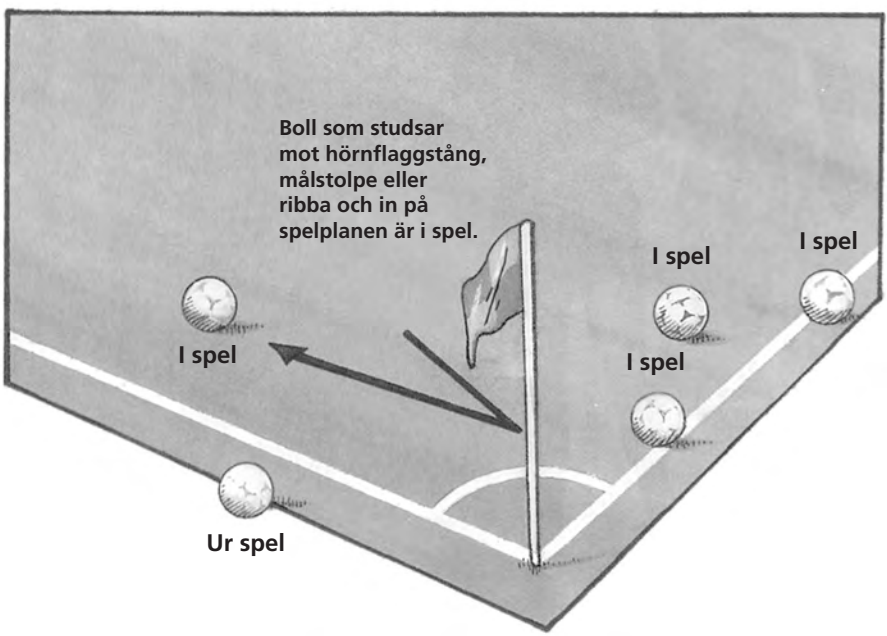
Om bollen går I mål:
- om ett nedsläpp sparkas direkt in i motståndarlagets mål ska en inspark dömas
- om ett nedsläpp sparkas direkt in i det egna lagets mål ska en hörnspark dömas till motståndarlaget

Bollen ur spel

Bollen är ur spel:
- när den helt passerat mållinjen eller sidlinjen oavsett om den gjort det på marken eller i luften
- när domaren stoppat spelet

Bollen i spel

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen, även när:
- den studsar från en målstolpe, ribba, hörnflaggstång och blir kvar på spelplanen
- den studsar från domaren eller assisterande domaren när de är på spelplanen



Mål

Ett mål är gjort när hela bollen passerat mållinjen, mellan stolparna och under ribban, förutsatt att inget regelbrott begåtts tidigare av det lag som gjort mål.

Vinnande lag

Det lag som gjort de flesta målen under en match vinner. Om båda lagen gjort lika många mål, eller om inga mål gjorts, är matchen oavgjord.

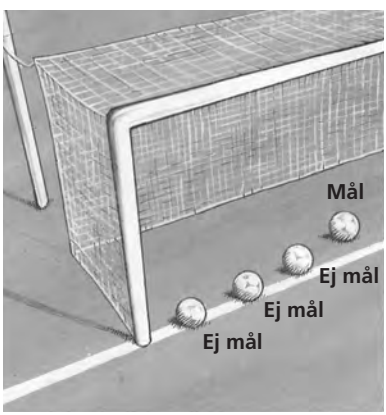
Tävlingsbestämmelser

När tävlingsbestämmelserna föreskriver att ett vinnande lag ska utses efter att en match eller ett hemma- bortamöte slutat oavgjort är endast följande metoder som godkänts av International Board tillåtna

- regeln om mål på bortaplan
- förlängning
- straffsparkstävling

Mållinjeteknik (MLT)

MLT-system får användas i syfte att bekräfta om ett mål har gjorts för att stödja domarens beslut. Användningen av MLT måste vara föreskrivet i respektive tävlingsbestämmelser.



Offsideposition

Det är inte ett regelbrott i sig självt att vara i offsideposition.

En spelare är i offsideposition om:
- han är närmare motståndarlagets mållinje än både bollen och den näst sista motspelaren

En spelare är i inte i offsideposition om:
- han är på sin egen planhalva eller
- han är i linje med den näst sista motspelaren eller
- han är i linje med de två sista motspelarna

Bestraffningsbar offside

En spelare i offsideposition ska endast bestraffas om han, i det ögonblick bollen vidrör eller spelas av en medspelare, enligt domarens uppfattning, är inblandad i aktivt spel genom att han:
- ingriper i spelet eller
- stör en motspelare eller
- vinner en fördel genom att vara i offsideposition

Ej bestraffningsbar offside

Det är inte bestraffningsbar offside om en spelare får bollen direkt från:
- inspark eller
- inkast eller
- hörnspark

Regelbrott/bestraffningar

Vid bestraffningsbar offside ska domaren döma en indirekt frispark till motståndarlaget. Frisparken ska läggas på den plats regelbrottet inträffade. (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Otillåtet spel och olämpligt uppträdande bestraffas enligt följande:

Direkt frispark

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår någon av följande sju reglbrott på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- sparkar eller försöker sparka en motspelare
- fäller eller försöker fälla en motspelare
- hoppar mot en motspelare
- angriper en motspelare
- slår eller försöker slå en motspelare
- knuffar en motspelare
- tacklar en motspelare

En direkt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare begår någon av följande tre regelbrott:

- håller fast en motspelare
- spottar på en motspelare
- avsiktligt berör bollen med händerna (med undantag av målvakten innanför hans eget straffområde)

En direkt frispark läggs på den plats regelbrottet begicks.
(se Regel 13 – Frisparksplatser)



Straffspark

Straffspark döms om någon av de tio förseelserna ovan begås av en spelare innanför hans eget straffområde, oavsett bollens position, om den är i spel.

Indirekt frispark

En indirekt frispark tilldöms motståndarlaget om målvakten, innanför sitt eget straffområde, begår någon av fyra följande förseelser:

- har bollen under kontroll med händerna i mer än sex sekunder innan han släpper den
- vidrör bollen igen med händerna efter att han släppt den och bollen inte vidrört någon annan spelare
- vidrör bollen med händerna efter att den blivit avsiktligt sparkad till honom av en medspelare
- vidrör bollen med händerna efter att fått den direkt från ett inkast utfört av en medspelare

En indirekt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare, enligt domarens uppfattning, begår någon av följande fyra förseelser:

- spelar på ett farligt sätt
- hindrar en motspelares förflyttning
- förhindrar målvakten från att spela ut bollen med händerna
- begår någon annan förseelse, som inte nämnts tidigare i regel 12, för vilken spelet stoppats för att varna eller visa ut en spelare.

Den indirekta frisparken läggs på den plats regelbrottet begicks. (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Disciplinära bestraffningar

Det gula kortet används för att kommunicera att en spelare, ersättare eller ersatt spelare har blivit varnad.

Det röda kortet används för att kommunicera att en spelare, ersättare eller ersatt spelare har blivit utvisad.
Endast spelare, ersättare eller ersatt spelare kan visas gult eller rött kort.

Domaren har befogenhet att utdöma disciplinära straff från det att han inträder på spelplanen till dess han lämnar den efter slutsignalen.

En spelare som begår en förseelse som medför varning eller utvisning, på eller utanför spelplanen, antingen den är riktad mot en motspelare, medspelare, domare, assisterande domare eller någon annan person, ska bestraffas efter förseelsens art.

Varning
En spelare ska varnas och visas det gula kortet om han begår någon av följande sju förseelser:
- olämpligt uppträdande
- avvikande mening med ord eller handling
- upprepade regelbrott
- fördröjande av spelets återupptagande
- underlåtenhet att inta korrekt avstånd när spelet återupptas med hörnspark, frispark eller inkast
- inträde eller återinträde på spelplanen utan domarens tillstånd
- avsiktligt lämna spelplanen utan domarens tillstånd

En ersättare eller ersatt spelare ska varnas om han begår någon av följande tre förseelser:
- olämpligt uppträdande
- avvikande mening med ord eller handling
- fördröjande av spelets återupptagande

Utvisning
En spelare, ersättare eller ersatt spelare ska utvisas om han begår någon av följande sju förseelser:

- allvarligt otillåtet spel
- våldsamt eller obehärskat uppträdande
- spotta på en motspelare eller någon annan person
- förhindra ett mål eller en uppenbar målchans för motståndarlaget genom att avsiktligt beröra bollen med händerna (gäller ej målvakten inom hans eget straffområde).
- förhindra en uppenbar målchans för en motspelare som rör sig mot spelarens mål genom en förseelse som bestraffas med frispark eller straffspark
- använda stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester
- få en andra varning i samma match

En spelare, ersättare eller ersatt spelare som blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området.



Typer av frisparkar

Frisparkar är antingen direkta eller indirekta.

Direkt frispark

Boll som går i mål

- om en direkt frispark sparkas direkt i motståndarlagets mål ska mål dömas
- om en direkt frispark sparkas direkt i det egna lagets mål ska hörnspark till motståndarlaget dömas

Indirekt frispark

Tecken

Domaren ska markera en indirekt frispark genom att höja armen ovanför huvudet. Han ska hålla kvar armen i denna position till dess frisparken lagts och bollen vidrört en annan spelare eller gått ur spel.

Boll som går i mål

Mål kan bara göras om bollen därefter vidrört en annan spelare innan den går i mål.

- om en indirekt frispark sparkas direkt i motståndarlagets mål ska inspark dömas
- om en indirekt frispark sparkas direkt i det egna lagets mål ska hörnspark till motståndarlaget dömas

Tillvägagångssätt

Vid både direkt och indirekt frispark ska bollen ligga stilla när frisparken läggs och den som lägger frisparken får inte vidröra bollen igen förrän den vidrört en annan spelare.

Frisparksplatser

Frispark i straffområdet

Direkt eller indirekt frispark till det försvarande laget:

- alla motspelare ska vara minst 9,15 m från bollen
- alla motspelare ska stanna utanför straffområdet tills bollen är i spel
- bollen är i spel när den sparkats direkt ut ur straffområdet
- en frispark tilldömd i målområdet får läggas var som helst inom målområdet

Indirekt frispark till det anfallande laget:

- alla motspelare ska vara minst 9,15 m från bollen tills bollen är i spel, om de inte står på sin egen mållinje mellan målstolparna
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig
- en indirekt frispark tilldömd i målområdet ska läggas på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen, på den plats som är närmast där förseelsen begicks

Frispark utanför straffområdet

- alla motspelare ska vara minst 9,15 m från bollen tills den är i spel
- bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig
- frisparken läggs på den plats där förseelsen begicks eller från den plats bollen befann sig när förseelsen begicks (beroende på förseelsen)

Regelbrott/bestraffningar

Om en motspelare, när en frispark läggs, är närmare bollen än det föreskrivna avståndet:
- ska frisparken göras om

Om bollen, när en frispark läggs av det försvarande laget i deras eget straffområde, inte sparkas direkt ut ur straffområdet:
- ska frisparken göras om

Frispark utförd av annan spelare än målvakten
Om den som lägger frisparken, efter att bollen är i spel, vidrör bollen en andra gång (utom med händerna) innan den vidrört en annan spelare:
- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om den som lägger frisparken, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- ska en straffspark dömas om förseelsen inträffade i frisparksläggarens straffområde

Frispark utförd av målvakten
Om målvakten, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen (utom med händerna), innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om målvakten, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:
- om förseelsen begicks utanför målvaktens straffområde, ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- om förseelsen begicks i målvaktens straffområde, ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

En straffspark döms mot ett lag som i sitt eget straffområde begår någon av de tio förseelser, för vilka en direkt frispark döms, då bollen är i spel.

Mål får göras direkt på straffspark.

Tidstillägg ska göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av varje halvlek eller i slutet av varje förlängningsperiod.

Bollens och spelarnas placeringar

Bollen:
- ska placeras på straffpunkten

Spelaren som lägger straffsparken:
- ska vara tydligt identifierad

Den försvarande målvakten:
- ska bli kvar på sin mållinje, vänd mot straffsparksläggaren, mellan målstolparna till dess bollen sparkats

Övriga spelare utom den som lägger straffsparken ska befinna sig
- på spelplanen
- utanför straffområdet
- bakom straffpunkten
- minst 9,15 m från straffpunkten

Tillvägagångssätt

- Efter att spelarna intagit positioner i enlighet med denna regel ger domaren signal till att straffsparken får läggas
- Spelaren som lägger straffsparken måste sparka bollen framåt
- Han får inte spela bollen igen innan den har vidrört en annan spelare
- Bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig framåt

När en straffspark läggs under normal speltid eller då tidstillägg har gjorts vid halvtid eller full tid för att möjliggöra att en straffspark läggs eller läggs på nytt, ska mål dömas om bollen, innan den passerat mellan målstolparna och under ribban:
- vidrör den ena eller båda målstolparna, och/eller ribban och/eller målvakten

Domaren avgör när straffsparken är fullbordad.

Regelbrott/bestraffningar

Om domaren ger signal till att en straffspark får läggas och, innan bollen är i spel, en av följande situationer uppkommer:

Spelaren som lägger straffsparken bryter mot Spelreglerna:
- domaren tillåter att straffsparken läggs
- om bollen går i mål ska straffsparken läggas om
- om bollen inte går i mål ska domaren stoppa spelet och återuppta det med en indirekt frispark till det försvarande laget från den plats föreseelsen begicks

Målvakten bryter mot Spelreglerna:
- domaren tillåter att straffsparken läggs
- om bollen går i mål ska mål dömas
- om bollen inte går i mål ska straffsparken läggas om

En medspelare till den som lägger straffsparken bryter mot Spelreglerna:
- domaren tillåter att straffsparken läggs
- om bollen går i mål ska straffsparken läggas om
- om bollen inte går i mål ska domaren stoppa spelet och återuppta det med en indirekt frispark till det försvarande laget från den plats förseelsen begicks

En medspelare till målvakten bryter mot Spelreglerna:
- domaren tillåter att straffsparken läggs
- om bollen går i mål ska mål dömas
- om bollen inte går i mål ska straffsparken läggas om

En spelare från varje lag bryter mot Spelreglerna:
- straffsparken ska läggas om

Om, efter att straffsparken har lagts:
Den som lägger straffsparken vidrör bollen igen (utom med händerna) innan den vidrört en annan spelare:
- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Den som lägger straffsparken avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Bollen vidrörs av någon eller något utomstående:
- ska straffsparken göras om

Bollen studsar in på spelplanen från målvakten, ribban eller målstolparna och vidrörs därefter av utomstående:
- ska domaren stoppa spelet
- spelet återupptas med ett nedsläpp på den plats där bollen vidrörde utomstående om den inte vidrörde bollen inom målområdet, då domaren gör nedsläppet på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.

Ett inkast är ett sätt att återuppta spelet.

Inkast tilldöms motspelarna till den spelare som sist vidrörde bollen när hela bollen passerar över sidlinjen på marken eller i luften.

Mål kan inte göras direkt från inkast.

Tillvägagångssätt

I det ögonblick kastaren kastar bollen ska han:
- vara vänd mot planen
- ha en del av båda fötterna på sidlinjen eller på marken utanför sidlinjen
- hålla bollen med båda händerna
- kasta bollen bakom och över huvudet
- kasta bollen från den plats där bollen passerade sidlinjen

Alla motspelare måste stå minst 2 m från inkastsplatsen.

Bollen är i spel när den kommer in på spelplanen.

Efter att ha kastat bollen får kastaren inte vidröra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.

Regelbrott/bestraffningar

Inkast utfört av annan spelare än målvakten
Om den som kastar inkastet, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen (utom med händerna) innan den vidrört en annan spelare:
- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om den som kastar inkastet, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- ska en straffspark dömas om förseelsen begicks i kastarens straffområde

Inkast utfört av målvakten

Om målvakten, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen (utom med händerna), innan den har vidrört en annan spelare:

- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om, efter att bollen är i spel, målvakten avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:

- om förseelsen begicks utanför målvaktens straffområde, ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- om förseelsen begicks i målvaktens straffområde, ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om en motspelare otillåtet stör eller hindrar den som kastar:

- ska han varnas för olämpligt uppträdande

Vid andra brott mot denna regel:

- ska en motspelare utföra inkastet



En inspark är ett sätt att återuppta spelet.

Inspark döms när hela bollen passerar över mållinjen, på marken eller i luften efter att sist ha vidrört en spelare i det anfallande laget och mål inte gjorts enligt Regel 10.

Mål kan göras direkt från inspark, men bara på motståndarlaget.

Tillvägagångssätt

- Bollen sparkas från någon plats i målområdet av en spelare från det försvarande laget
- Motspelarna måste stanna utanför straffområdet tills bollen är i spel
- Den som lägger insparken får inte spela bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare
- Bollen är i spel när den sparkats direkt ut ur straffområdet

Regelbrott/bestraffningar

Om bollen inte sparkas direkt ut ur straffområdet från en inspark
- ska insparken göras om

Inspark utförd av annan spelare än målvakten
Om den som lägger insparken, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen (utom med händerna) innan den vidrört en annan spelare:
- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om den som lägger insparken, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- ska en straffspark dömas om förseelsen begicks i insparks-läggarens straffområde

Inspark utförd av målvakten

Om målvakten, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen (utom med händerna), innan den har vidrört en annan spelare:

- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om målvakten, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:

- om förseelsen begicks utanför målvaktens straffområde, ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- om förseelsen begicks i målvaktens straffområde, ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Vid andra brott mot denna regel:

- ska insparken göras om

En hörnspark är ett sätt att återuppta spelet.

Hörnspark döms när hela bollen passerar över mållinjen på marken eller i luften, efter att sist ha vidrört en spelare i det försvarande laget, och mål inte gjorts enligt Regel 10.

Mål kan göras direkt från hörnspark, men bara på motståndarlaget.

Tillvägagångssätt

- Bollen ska placeras innanför hörncirkeln närmast den punkt där bollen passerade mållinjen
- Hörnflaggstången får ej flyttas
- Motspelarna måste uppehålla sig minst 9,15 m från hörncirkeln tills bollen är i spel
- Bollen ska sparkas av en spelare från det anfallande laget
- Bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig
- Den som lägger hörnsparken får inte spela bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare

Regelbrott/bestraffningar

Hörnspark utförd av annan spelare än målvakten
Om den som lägger hörnsparken, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen (utom med händerna) innan den vidrört en annan spelare:
- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om den som lägger hörnsparken, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- ska en straffspark dömas om förseelsen begicks i hörnsparks-läggarens straffområde

Hörnspark utförd av målvakten
Om målvakten, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen (utom med händerna), innan den har vidrört en annan spelare:
- ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Om målvakten, efter att bollen är i spel, avsiktligt berör bollen med händerna innan den har vidrört en annan spelare:

- om förseelsen begicks utanför målvaktens straffområde, ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- om förseelsen begicks i målvaktens straffområde, ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget på den plats där förseelsen begicks (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Vid andra brott mot denna regel:

- ska hörnsparken göras om



Mål på bortaplan, förlängning och straffsparkstävling är de tre godkända metoderna att utse det vinnande laget när tävlingsbestämmelserna säger att ett vinnande lag ska utses efter att en match slutat oavgjord.

Mål på bortaplan

Tävlingsbestämmelserna får föreskriva att när lagen spelar mot varandra på hemmaplan och bortaplan och ställningen är lika efter den andra matchen, ska de mål som gjorts på bortaplan räknas dubbelt.

Förlängning

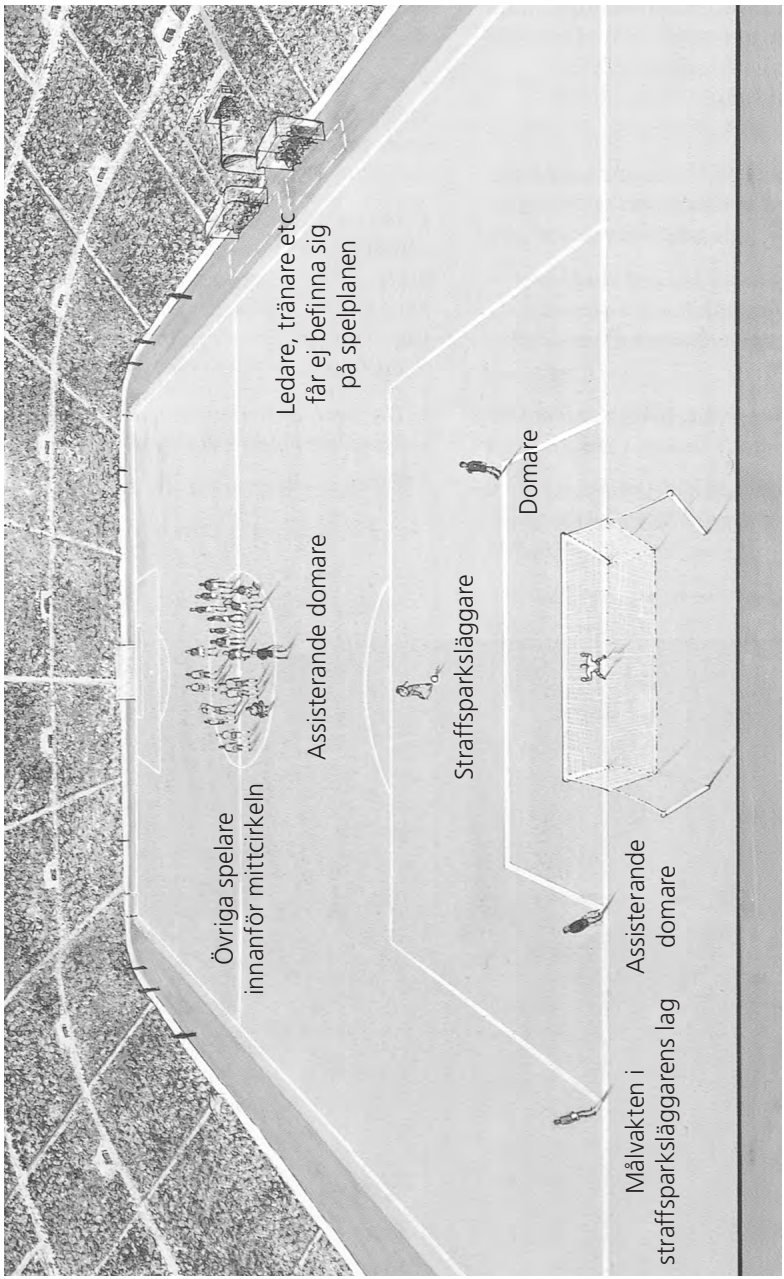
Tävlingsbestämmelserna får föreskriva att ytterligare två perioder som inte överstiger 15 minuter spelas. Villkoren i Regel 8 gäller dessa.

Straffsparkstävling – tillvägagångssätt

- Domaren utser mot vilket mål straffsparkarna ska läggas
- Domaren singlar slant och det lag, vars kapten vinner slantsinglingen, bestämmer om det ska lägga den första eller den andra straffsparken
- Domaren för anteckningar om de straffsparkar som läggs
- Under de förutsättningar som förklaras nedan, lägger varje lag fem straffsparkar
- Lagen lägger straffsparkarna växelvis
- Om, innan båda lagen lagt fem straffsparkar, ett lag har gjort fler mål än vad det andra kan göra, även om det skulle lägga sina fem straffsparkar, ska inga fler straffsparkar läggas
- Om, efter att båda lagen lagt fem straffsparkar, båda lagen har gjort lika många mål eller inga mål alls, ska straffsparkarna fortsätta i samma ordning tills ett lag gjort ett mål mer än det andra efter samma antal straffsparkar
- En målvakt som skadas under straffsparkstävlingen och inte kan fortsätta som målvakt får ersättas av en namngiven ersättare om hans lag inte använt det maximala antalet ersättare som tävlingsbestämmelserna tillåter

- Med undantag för det föregående fallet, får bara de spelare som är på spelplanen vid matchens slut, eller vid förlängningens slut (om sådan förekommer), delta i straffsparkstävlingen
- Varje straffspark läggs av olika spelare och alla spelare som är berättigade att delta i straffsparkstävlingen måste lägga en straffspark innan någon spelare får lägga en andra straffspark
- En berättigad spelare får byta plats med målvakten när som helst under straffsparkstävlingen
- Endast de berättigade spelarna och matchfunktionärerna får befinna sig på spelplanen under straffsparkstävlingen
- Alla spelare, utom straffsparksläggaren och de två målvakterna, måste uppehålla sig i mittcirkeln
- Den målvakt som är medspelare till straffsparksläggaren måste vara kvar på planen och placera sig utanför det straffområde där straffsparkarna läggs, på mållinjen där den skär straffområdeslinjen.
- Om inget annat anges, gäller spelets regler och de officiella besluten under straffsparkstävlingen[2]
- Om, vid matchens slut och innan straffsparkstävlingen börjar, ett lag har fler spelare än motståndarlaget ska det reducera sitt spelarantal så att det har lika många spelare som motståndarlaget. Lagkaptenen ska meddela domaren om namn och nummer på varje spelare som på detta sätt uteslutits. Spelare som uteslutits får inte delta i straffsparkstävlingen.
- Innan straffsparkstävlingen startar ska domaren försäkra sig om att ett lika antal spelare från varje lag finns i mittcirkeln för att lägga straffsparkarna.

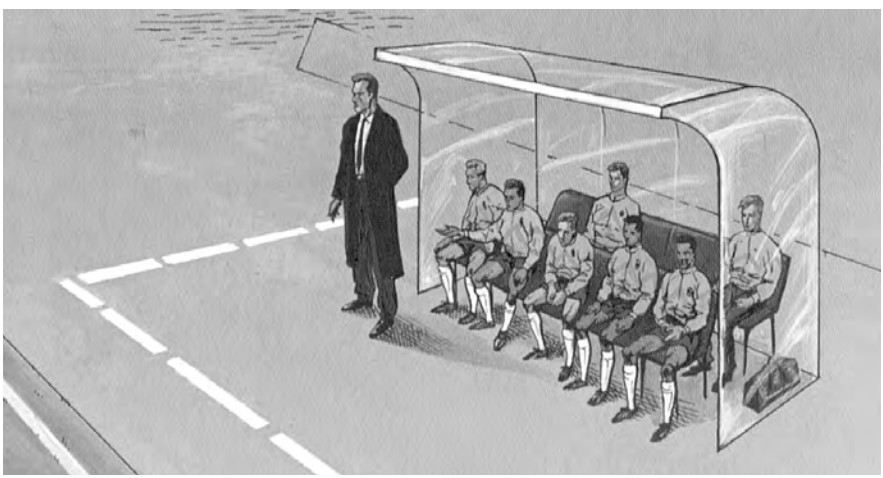
2. En varning gäller även ev förlängning och straffsparkstävling


Övriga spelare
innanför mittcirkeln
Assisterande domare
Ledare, tränare etc
får ej befinna sig
på spelplanen
Straffsparksläggare
Domare
Målvakten i
straffsparksläggarens lag
Assisterande
domare

Det tekniska området gäller matcher spelade på arenor som har ett bestämt område med sittplatser för lagfunktionärer och ersättare enligt beskrivningen nedan.

Eftersom det tekniska områdets storlek och läge kan variera mellan arenor, är följande kommentarer utfärdade som allmän vägledning.

- Det tekniska området sträcker sig 1 meter på varje sida om det bestämda sittplatsområdet och framåt upp till ett avstånd av 1 meter från sidlinjen.
- Det rekommenderas att området markeras.
- Det antal personer som får uppehålla sig i det tekniska området anges i tävlingsbestämmelserna.
- De personer som finns i det tekniska området ska vara kända innan matchens början i enlighet med tävlingsbestämmelserna.
- Endast en person i taget har rätt att ge taktiska instruktioner från det tekniska området.
- Tränaren och andra lagfunktionärer måste uppehålla sig inom gränserna för det tekniska området utom i undantagsfall, t ex, då sjukgymnast eller läkare med domarens tillstånd inträder på spelplanen för att undersöka en skadad spelare.
- Tränaren och andra lagfunktionärer som befinner sig i det tekniska området måste uppträda på ett ansvarsfullt sätt.



Två extradomare kan utses inom ramen för tävlingsbestämmelserna.

Innan tävlingens början ska organisatören klart ange vem som ska ersätta domaren om denne inte kan fortsätta.

Uppgifter

Extradomarnas uppgifter, enligt domarens instruktioner är ange:

- när hela bollen passerar mållinjen mellan de två stolparna
- när hela bollen lämnar spelplanen
- vilket lag som har rätt till hörnspark eller inspark
- när olämpligt uppträdande eller någon annan händelse sker utom synhåll för domaren
- när regelbrott har begåtts då extradomaren har en bättre överblick än domaren, speciellt i och omkring straffområdet
- om, vid straffspark, målvakten rör sig från mållinjen innan bollen är sparkad

Efter matchen ska extradomarna insända en rapport till vederbörande myndighet om olämpligt uppträdande eller någon annan händelse inträffat utom synhåll för domaren. Extradomarna måste underrätta domaren om att rapport görs.

Assistans

Extradomarna assisterar domaren med att kontrollera matchen i enlighet med Spelreglerna, men det slutliga beslutet tas alltid av domaren.

- Fjärdedomaren kan utses enligt tävlingsbestämmelserna och ska tjänstgöra om någon av de tre matchfunktionärerna inte kan fullfölja matchen. Han ska assistera domaren vid alla tillfällen.
- Innan tävlingens början ska tävlingsmyndigheten tydligt ange vilken av fjärdedomaren eller den mest meriterade assisterande domaren som ska ersätta domaren, om denne inte kan fullfölja matchen. Om den mest meriterade assisterande domaren ersätter domaren blir fjärdedomaren ny assisterande domare.
- Fjärdedomaren bistår med de administrativa uppgifterna före, under och efter matchen, enligt domarens önskemål.
- Han assisterar vid spelarbyten under matchen.
- Han har befogenhet att kontrollera ersättarnas utrustning innan de inträder på spelplanen. Om ersättarnas utrustning inte är enligt reglerna, ska han informera domaren. Han ska ha kontroll över reservbollarna när sådana behövs. Om matchbollen måste ersättas under matchen ska han tillhandahålla en ny boll, enligt domarens instruktioner, så att spelavbrottet blir så kort som möjligt.
- Han har befogenhet att informera domaren om oansvarigt uppträdande från de som finns i det tekniska området.
- Han bistår domaren med att leda matchen i enlighet med Spelreglerna. Domaren bibehåller dock rätten att besluta i alla frågor som rör spelet.
- Fjärdedomaren kan utses enligt tävlingsbestämmelserna och ska tjänstgöra om någon av de tre matchfunktionärerna inte kan fullfölja matchen, såvida inte en reserv-assisterande domare är utsedd. Fjärdedomaren ska assistera domaren vid alla tillfällen.
- En reserv-assisterande domare kan också utses enligt tävlingsbestämmelserna. Hans enda uppgift är att ersätta en assisterande domare som inte kan fullfölja matchen eller att ersätta fjärdedomaren när det är nödvändigt.

Svensk kommentar:
Att sända en rapport innefattar att den felande ska anmälas till vederbörande myndighet.

Tolkning av Spelreglerna och riktlinjer för domare

Markeringar på spelplanen

Det är inte tillåtet att markera spelplanen med streckade linjer eller fåror. Om en spelare gör otillåtna markeringar på spelplanen med sin fot ska han varnas för olämpligt uppträdande. Om domaren uppmärksammar detta under matchen ska han varna spelaren för olämpligt uppträdande nästa gång bollen går ur spel.

Endast linjer angivna i Regel 1 ska markeras på spelplanen.

När konstgjorda ytor används är andra linjer tillåtna om de har en annan färg och klart kan särskiljas från de linjer som används för fotboll.

Målen

Om ribban rubbas ur sitt läge eller går sönder stoppas spelet till dess den blivit lagad eller satts tillbaka i rätt läge. Om det inte är möjligt att reparera ribban ska matchen avbrytas. Det är inte tillåtet att ersätta ribban med ett rep. Om ribban kan repareras ska spelet återupptas med ett nedsläpp från den plats bollen befann sig när spelet stoppades, om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.

Kommersiell annonsering

Kommersiell annonsering på marken ska befinna sig minst 1 m från spelplanens begränsningslinjer.

Upprättstående annonsering ska befinna sig minst:
- 1 m från spelplanens sidlinjer
- på samma avstånd från mållinjen som målnätets djup, och
- 1 meter från målnätet

Ingen form av kommersiell annonsering, varken verklig eller konstgjord, är tillåten på spelplanen, på marken inom det område som begränsas av målnäten eller det tekniska området, eller inom 1 m från sidlinjen från den tidpunkt lagen inträder på spelplanen fram till de har lämnat den i halvtid och från den tidpunkt lagen återinträder på spelplanen fram till matchens slut. På samma sätt är annonsering inte tillåten på målen, näten, flaggstänger och dess flaggor och ingen främmande utrustning (kameror, mikrofoner, etc.) får heller fästas i dessa.

Logotyper och emblem

Avbildande, oavsett verklig eller virtuell, av logotyper eller emblem från FIFA, konfederationer, nationella förbund, serieföreningar, klubbar eller andra organisationer, är förbjuden på spelplanen och målnäten och de områden de innesluter, målen, flaggstängerna och dess flaggor under speltiden.

Extrabollar

Extrabollar får placeras kring spelplanen för att användas i matchen om de motsvarar bestämmelserna i Regel 2 och deras användning är under domarens kontroll.

Tillvägagångssätt vid spelarbyte

- Ett byte får endast göras vid speluppehåll
- Den assisterande domaren signalerar att ett spelarbyte har begärts
- Den spelare som ska bytas ut får domarens tillstånd att lämna spelplanen om han inte redan är utanför spelplanen av någon anledning som överensstämmer med Spelreglerna
- Domaren ger ersättaren tillstånd att inträda på spelplanen
- Innan ersättaren inträder på spelplanen väntar han på att den spelare som ska bytas ut lämnar spelplanen
- Den spelare som byts ut måste inte lämna spelplanen vid mittlinjen
- Tillstånd att fortsätta med bytet kan vägras under vissa förutsättningar, t.ex. om ersättaren inte är redo att inträda på spelplanen
- En ersättare som inte fullgjort bytet genom att sätta sin fot på spelplanen kan inte återuppta spelet med att göra ett inkast eller en hörnspark.
- Om en spelare som är på gång att bytas ut vägrar att lämna spelplanen fortsätter spelet
- Om ett byte görs i halvtidspausen eller före förlängning ska proceduren slutföras innan andra halvlekens eller förlängningens avspark görs.

Utomstående personer på spelplanen

Utomstående
Den som inte finns med på förteckningen över spelare, ersättare eller ledare anses vara en utomstående. Detta gäller även en spelare som blivit utvisad.

Om en utomstående kommer in på spelplanen:
- domaren ska stoppa spelet (men inte omedelbart om den utomstående inte stör spelet)
- domaren ska se till att han avlägsnas från spelplanen och dess omedelbara närhet
- om domaren stoppar spelet ska han återuppta spelet med ett nedsläpp där bollen befann sig när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades

Ledare
Lagledaren och andra funktionärer som finns förtecknade på spelar- och ledarförteckningen (med undantag av spelare och ersättare) räknas som lagfunktionärer.

Om en ledare inträder på spelplanen:
- domaren ska stoppa spelet (men inte omedelbart om ledaren inte stör spelet eller om fördelsregeln kan användas)
- domaren ska se till att han avlägsnas från spelplanen och om hans uppträdande är oansvarigt ska domaren avvisa honom från spelplanen och dess omedelbara närhet
- om domaren stoppar spelet ska han återuppta spelet med ett nedsläpp där bollen befann sig när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades

Spelare utanför spelplanen
Om en spelare, efter att ha lämnat spelplanen för att rätta till felaktig utrustning eller dräkt, för att få behandling för skada eller blödning, för att han har blod på sin dräkt eller för någon annan orsak med domarens tillstånd, återinträder på spelplanen utan domarens tillstånd ska domaren:

- stoppa spelet (men inte omedelbart om spelaren inte stör spelet eller om fördelsregeln kan användas)
- varna spelaren för att ha inträtt på spelplanen utan domarens tillstånd
- beordra spelaren att lämna spelplanen om det behövs (t.ex. vid brott mot Regel 4)

Om domaren stoppar spelet ska det återupptas:

- med en indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- i enlighet med Regel 12 om spelaren bryter mot denna regel

Om en spelare oavsiktligt passerar någon av spelplanens begränsningslinjer anses han inte begått något regelbrott. Att röra sig ut från spelplanen kan betraktas som en del av en rörelse i spelet.

Ersättare eller ersatta spelare
Om en ersättare eller ersatt spelare inträder på spelplanen utan tillstånd:

- stoppa spelet (men inte omedelbart om spelaren ifråga inte stör spelet eller om fördelsregeln kan användas)
- domaren ska varna honom för olämpligt uppträdande
- spelaren ska lämna spelplanen

Om domaren stoppar spelet ska det återupptas med en indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades (se Regel 13 – Frisparksplatser).

Mål som görs med en extra person på spelplanen

Om, efter att ett mål gjorts, domaren inser, innan spelet återupptagits, att en extra person befunnit sig på spelplanen när målet gjordes:

- domaren ska underkänna målet om
  - den extra personen var en utomstående och han störde spelet
  - den extra personen var en spelare, ersättare, ersatt spelare eller ledare som hör till det lag som gjort målet
- domaren ska godkänna målet om:
  - den extra personen var en utomstående som inte störde spelet
  - den extra personen var en spelare, ersättare, ersatt spelare eller ledare som hör till det lag som släppte in målet

Minsta antal spelare

Om tävlingsbestämmelserna anger att alla spelare och ersättare ska namnges före avspark och matchen börjar med färre än 11 spelare får endast de spelare som är namngivna i startuppställningen komplettera de 11 när de anländer.

Trots att en match inte får STARTA om något lag består av färre än 7 spelare så får minsta antal spelare för att en match ska FORTSÄTTA bestämmas av nationella förbund. International F.A. Boards uppfattning är att en match inte bör fortsätta om det är färre än 7 spelare i något lag.

Om ett lag har färre än 7 spelare beroende på att en eller flera spelare avsiktligt lämnat spelplanen är domaren inte tvungen att stoppa spelet och fördelsregeln kan användas. I dessa fall ska domaren inte tillåta att spelet återupptas efter att bollen gått ur spel om ett lag inte har ett minsta antal om 7 spelare.

Grundutrustning

Färger:

- Om målvakternas tröjor har samma färg och ingen av dem har någon annan tröja att byta till ska domaren låta spelet börja

Om en spelare tappar sina skor oavsiktligt och omedelbart spelar bollen och/eller gör mål är det inget regelbrott och målet godkänns eftersom han förlorat sina skor oavsiktligt.

Målvakter får bära träningsoverallsbyxor som en del av sin grundutrustning.

Annan utrustning

En spelare får använda annan utrustning än grundutrustningen om dess enda syfte är att skydda honom fysiskt och att den inte utgör någon fara för honom eller någon annan spelare.

Alla kläder och utrustning annan än grundutrustningen måste inspekteras av domaren och fastställas vara ofarliga.

Modern skyddsutrustning såsom huvudbonader, ansiktsmasker, samt knä- och armskydd tillverkade av mjukt, stoppat och lätt material anses inte som farliga och är därför tillåtna.

Med beaktande av ny teknik som gjort sportglasögon mycket säkrare både för bäraren och för andra spelare, så ska domaren visa tolerans när han godkänner deras användning, speciellt för yngre spelare. Om kläder och utrustning som inspekterats vid matchens början och bedömts vara ofarliga blir farliga eller används på ett farligt sätt under matchen ska användningen inte längre vara tillåten.

Användning av elektroniskt kommunikationssystem mellan spelare och/eller teknisk personal är inte tillåten.

Smycken

Alla smycken[3] (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etc.) är strängt förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Domare är också förbjudna att använda smycken (med undantag för armbandsur eller liknande anordning för tidtagning i matchen).

Disciplinära bestraffningar

Spelarna ska inspekteras innan matchens början och ersättare innan de inträder på spelplanen. Om en spelare upptäcks bära otillåtna kläder eller smycken under matchen ska domaren:

- informera spelaren om att föremålet i fråga ska avlägsnas
- beordra spelaren att lämna spelplanen vid nästa spelavbrott om han inte kan eller vill lyda uppmaningen
- varna spelaren om han med vilja vägrar att lyda, eller efter att ha blivit tillsagd att avlägsna föremålet, upptäcks bära föremålet på nytt

Om spelet stoppas för att varna spelaren ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget från den plats där bollen befann sig när spelet stoppades (se regel 13 – Frisparksplatser).

3. I Sverige är en slät ring som bärs på fingret tillåten enligt Förbundsstyrelsens beslut

Befogenheter och uppgifter

Domaren har rätt att stoppa spelet om, enligt hans bedömning, strålkastarbelysningen är otillräcklig.

Om ett föremål som kastats av en åskådare träffar domaren eller en av de assisterande domarna eller en spelare eller en ledare kan domaren låta matchen fortsätta, uppskjuta eller avsluta matchen beroende på händelsens allvar. Han måste i alla fallen rapportera händelsen/händelserna till vederbörande myndighet.

Domaren har befogenhet att visa gula och röda kort under halvtidspausen och efter matchens slut liksom under förlängning och straffsparkstävling eftersom matchen står under hans myndighet och rättsskipning vid dessa tillfällen.

Om domaren är tillfälligt förhindrad av någon orsak kan spelet fortsätta under överinseende av den assisterande domaren till dess bollen går ur spel härnäst.

Om en åskådare blåser i en visselpipa och domaren anser att visselpipan stört spelet (t.ex en spelare tar upp bollen med handen då han antar att spelet är stoppat), ska domaren stoppa spelet och återuppta det med ett nedsläpp där bollen befann sig när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.

Om en extraboll, annat föremål eller djur kommer in på spelplanen under matchen ska domaren stoppa spelet endast om den/det stör spelet. Spelet ska återupptas med ett nedsläpp från den plats matchbollen hade när spelet stoppades, om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.

Om en extraboll, annat föremål eller djur kommer in på spelplanen under matchen utan att den/det påverkar spelet ska domaren se till att den/det avlägsnas så snart som möjligt.

Fördel

Domaren kan välja att ge fördel när ett regelbrott inträffar.

Domaren ska beakta följande omständigheter när han bestämmer om fördel ska ges eller om spelet ska stoppas:

- regelbrottets allvar: om regelbrottet medför en utvisning ska domaren stoppa spelet och visa ut spelaren om inte en påföljande målchans föreligger
- positionen där regelbrottet begicks: ju närmare motståndarlagets mål desto verkningsfullare kan det bli
- möjligheten till ett omedelbart och farligt anfall mot motståndarlagets mål.
- matchens atmosfär

Beslutet om att bestraffa den ursprungliga förseelsen måste tas inom ett fåtal sekunder.

Om regelbrottet medför en varning måste den ges vid nästa spelavbrott. Om det inte är en klar fördel rekommenderas att domaren stoppar spelet och varnar spelaren omedelbart. Om varningen INTE delas ut vid nästa spelavbrott kan den inte delas ut därefter.

Skadade spelare

Domaren ska följa denna procedur vid spelarskador:

- spelet tillåts fortsätta till dess bollen är ur spel om en spelare, enligt domarens uppfattning, är lindrigt skadad
- spelet stoppas om, enligt domarens uppfattning, en spelare är allvarligt skadad
- efter att ha frågat den skadade spelaren kan domaren tillåta en eller högst två läkare att beträda spelplanen för att bedöma skadan och ordna med säker och snabb transport av spelaren från spelplanen.
- bårbärarna ska endast beträda spelplanen med en bår efter signal från domaren
- domaren ska försäkra sig om att en skadad spelare flyttas på ett säkert sätt från spelplanen
- en spelare får inte ta emot behandling på spelplanen
- den spelare som blöder från ett sår måste lämna spelplanen. Han får inte återvända förrän domaren är tillfredsställd med att blödningen stoppats. En spelare får inte bära kläder som har blod på sig
- så fort domaren har tillåtit läkarna att beträda spelplanen måste spelaren lämna spelplanen, antingen på en bår eller till fots. En spelare som inte följer detta ska varnas för olämpligt uppträdande
- en skadad spelare får endast återvända till spelplanen efter att spelet återupptagits
- när bollen är i spel så måste en skadad spelare återinträda på spelplanen från sidlinjen. När bollen är ur spel får den skadade spelaren återinträda från vilken som helst av begränsningslinjerna
- oavsett om bollen är i spel eller inte är det endast domaren som har befogenhet att tillåta en skadad spelare att återinträda på spelplanen
- domaren kan ge tillstånd till en skadad spelare att återinträda på spelplanen om en assisterande domare eller fjärdedomaren verifierar att spelaren är klar

- om spelet inte har stoppats av någon annan anledning, eller om den skada som spelaren fått inte beror på ett regelbrott, ska domaren återuppta spelet med ett nedsläpp där bollen befann sig när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.
- domaren ska se till att all den tid som gått förlorad genom skador spelas vid slutet av varje halvlek
- om domaren har beslutat att dela ut ett kort till en spelare som är skadad och måste lämna spelplanen för behandling ska domaren dela ut kortet innan spelaren lämnar planen

Undantag från dessa föreskrifter ska bara göras när:
- en målvakt är skadad
- en målvakt och en utespelare har kolliderat och behöver omedelbar tillsyn
- spelare från samma lag har kolliderat och behöver omedelbar tillsyn
- en allvarlig skada inträffat, t.ex. svald tunga, hjärnskakning, benbrott

Fler än en förseelse som inträffar vid samma tillfälle:

- Regelbrott som begås av två spelare från samma lag:
  - domaren ska bestraffa det allvarligare regelbrottet när spelare begår fler än ett regelbrott samtidigt
  - spelet ska återupptas enligt det mest allvarliga regelbrott som begåtts
- Regelbrott som begås av spelare från olika lag:
  - Domaren ska stoppa spelet och återuppta det med nedsläpp där bollen befann sig när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades

Placering med bollen i spel

Rekommendationer:

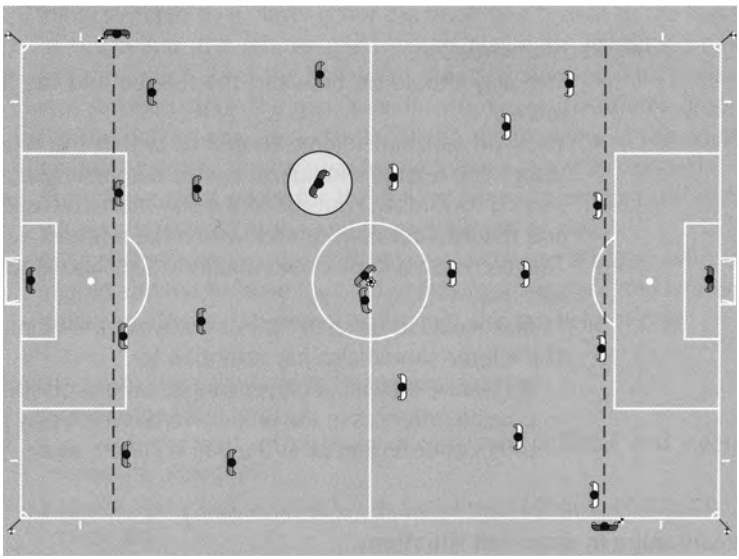
- Spelet bör vara mellan domaren och den assisterande domaren som har spelet på sin planhalva
- Den assisterande domaren som har spelet på sin planhalva bör vara inom domarens synfält. Domaren ska använda ett brett diagonalsystem
- Att hålla sig vid utkanten av spelet gör det lättare att hålla spelet och den assisterande domaren som har spelet på sin planhalva i domaren synfält
- Domaren bör vara tillräckligt nära för att se spelet utan att störa spelet
- ”Det som behöver ses” är inte alltid i närheten av bollen. Domaren ska också vara uppmärksam på:
  - aggressiva spelarkonfrontationer där bollen inte är
  - möjliga regelbrott i området mot vilket bollen är på väg till
  - regelbrott som inträffar efter att bollen spelats iväg

Placeringar i död boll-situationer

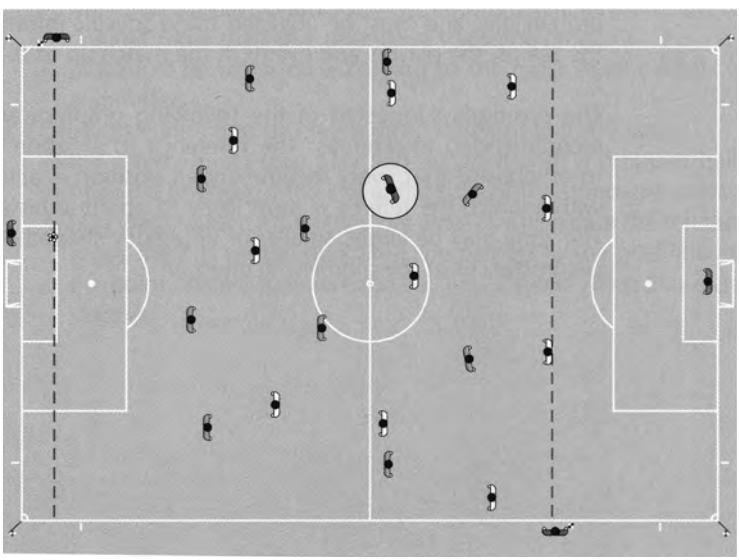
Den bästa placeringen är en därifrån domaren kan ta rätt beslut. Alla rekommendationer bygger på sannolikhet och måste anpassas efter speciell kunskap om lagen, spelarna och händelser i matchen fram till dess.

Placeringarna som föreslås i följande bilder är grundläggande och rekommenderas för domarna. Hänvisningen till en ”zon” är avsedd att understryka att alla rekommenderade positioner faktiskt är ett område inom vilket domaren mest troligt kan göra bästa verkan. Zonen kan vara större, mindre eller annorlunda formad beroende på omständigheterna vid det aktuella tillfället.

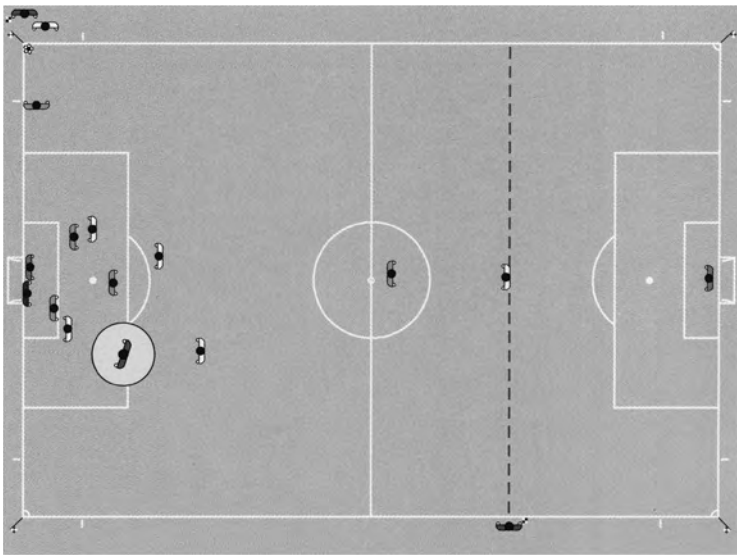
1. Placering vid avspark



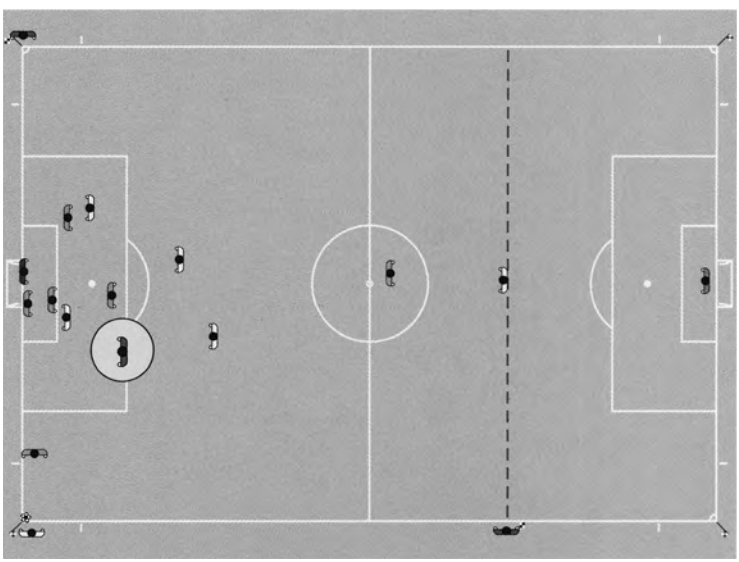
2. Placering vid inspark



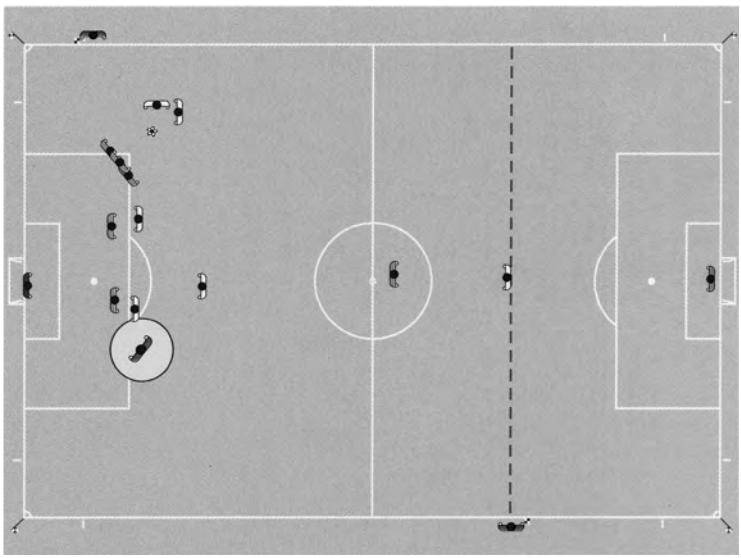
3. Placering vid hörnspark (1)



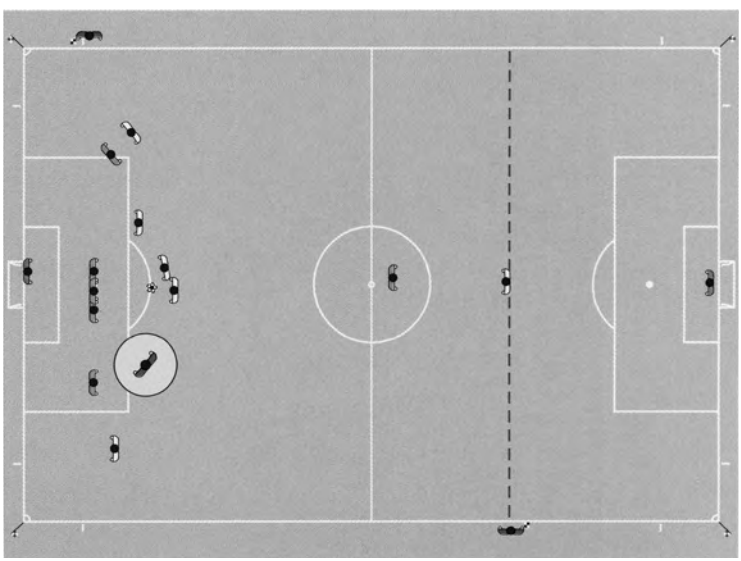
4. Placering vid hörnspark (2)



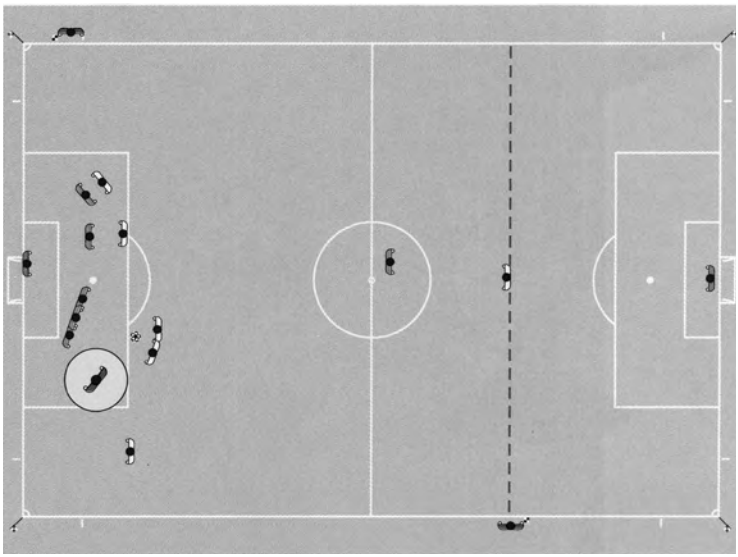
5. Placering vid frispark (1)



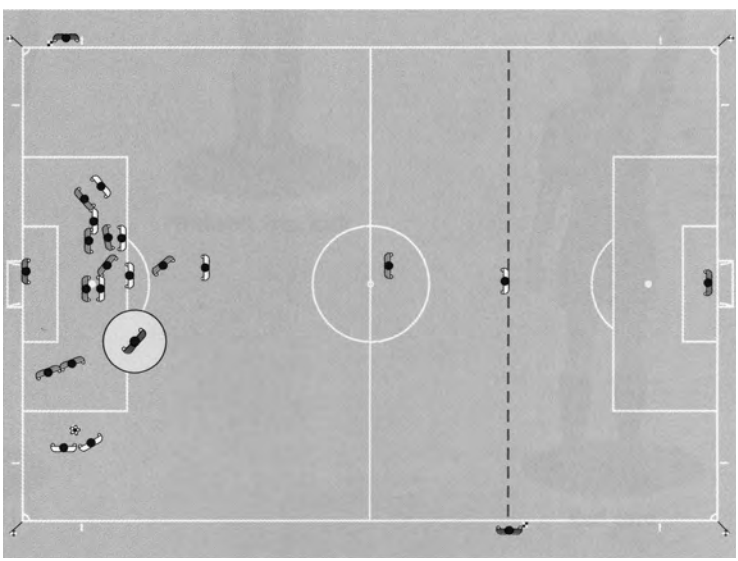
6. Placering vid frispark (2)



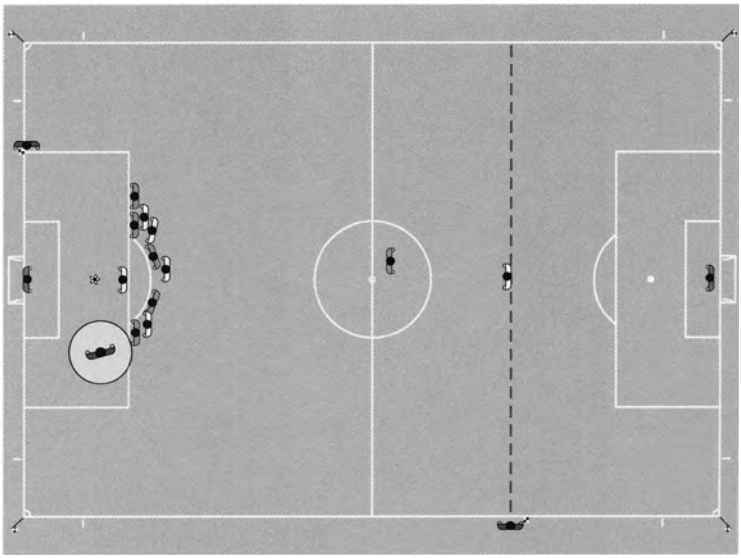
7. Placering vid frispark (3)



8. Placering vid frispark (4)



9. Placering vid straffspark





Direkt frispark



Fördel



Indirekt frispark



Gult kort



Rött kort

Användning av visselpipan

Visselpipan behövs för att:
- starta spelet (1:a, 2:a halvlek), efter mål
- stoppa spelet:
  - för en frispark
  - om matchen är uppskjuten eller avslutad
  - när en spelperiod slutar genom att tiden gått ut
- återuppta spelet vid:
  - frisparkar när muren beordras tillbaka till korrekt avstånd
  - straffsparkar
- återuppta spelet efter att det har stoppats på grund av:
  - utdelande av varning eller utvisning för olämpligt uppträdande
  - skada
  - spelarbyte

Visselpipan behövs inte för att:
- stoppa spelet för:
  - inspark, hörnspark eller inkast
  - mål[4]
- återuppta spelet vid:
  - frispark, inspark, inkast

En visselpipa som används för ofta i onödan kommer att ha sämre effekt när det behövs. När en godtycklig signal behövs för att återuppta spelet ska domaren tydligt visa spelarna att spelet inte får återupptas förrän efter denna signal.

Kroppsspråk

Kroppsspråk är ett hjälpmedel som domaren använder för att:
- hjälpa honom att kontrollera matchen
- visa auktoritet och självkontroll

Kroppsspråk är inte
- en förklaring av domslut

4. I Sverige ska visselpipan användas för att stoppa spelet vid mål

Uppgifter och ansvar

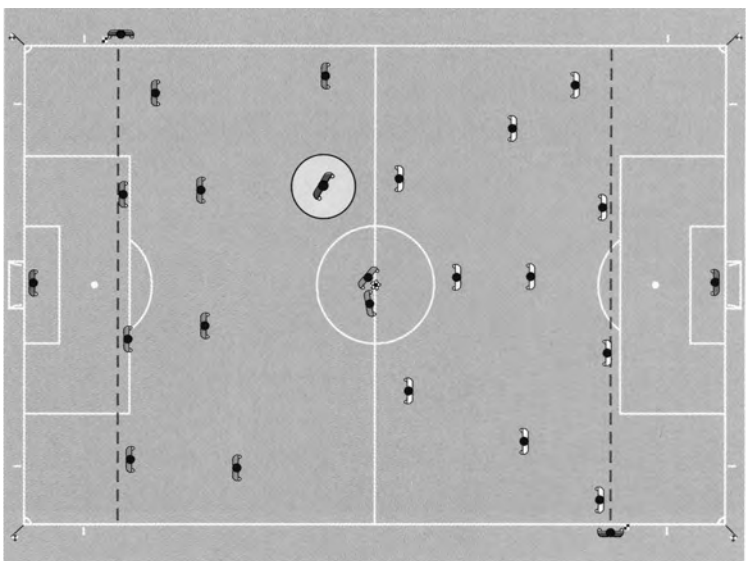
De assisterande domarna hjälper domaren att kontrollera matchen i enlighet med Spelreglerna. De assisterar också domaren i alla andra frågor som rör matchens ledning på begäran och efter instruktion av domare. Vanligtvis ingår sådana saker som att:

- inspektera spelplanen, bollarna och spelarnas utrustning
- bestämma om problem som rör utrustning eller blödning har blivit åtgärdade
- övervaka spelarbyte
- föra anteckningar om tid, mål och olämpligt uppträdande

Placering och samarbete

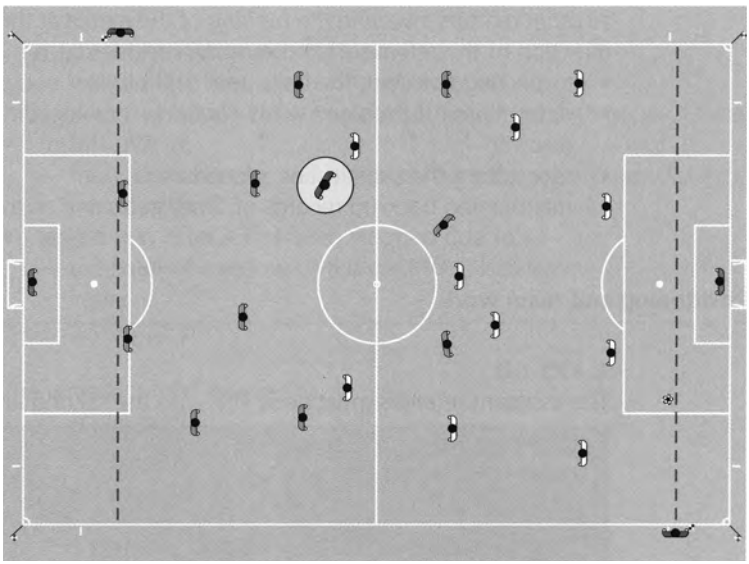
1. Avspark

De assisterande domarna ska vara i linje med den näst sista försvararen.



2. Allmän placering under matchen

De assisterande domarna ska vara i linje med den näst sista försvararen eller bollen om den är närmare mållinjen än den näst siste försvararen. De assisterande domarna ska alltid vara vända mot spelplanen.



3. Inspark

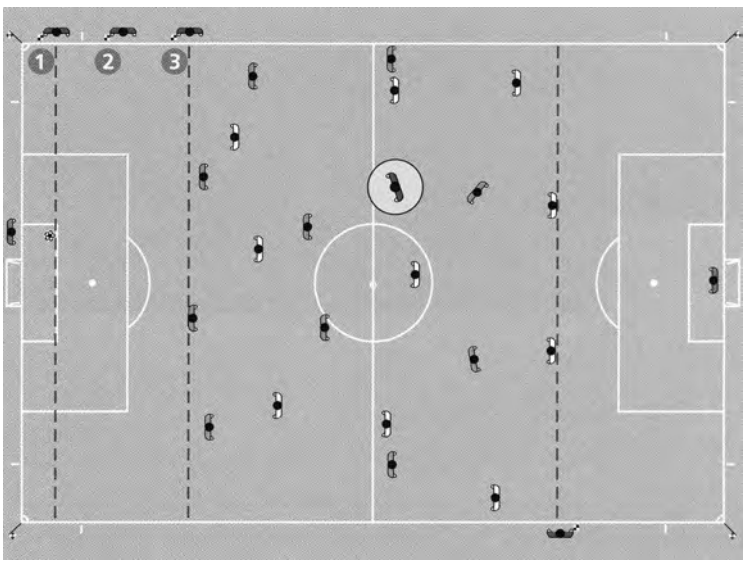
1. De assisterande domarna ska först kontrollera om bollen är inom målområdet:

- om bollen inte är korrekt placerad ska den assisterande domaren inte röra sig från sin position, söka ögonkontakt med domaren och ge signal med flaggan.

2. När bollen placerats korrekt inom målområdet ska den assisterande domaren röra sig till kanten på straffområdet för att kontrollera att bollen lämnar straffområdet (bollen i spel) och att anfallarna är utanför:

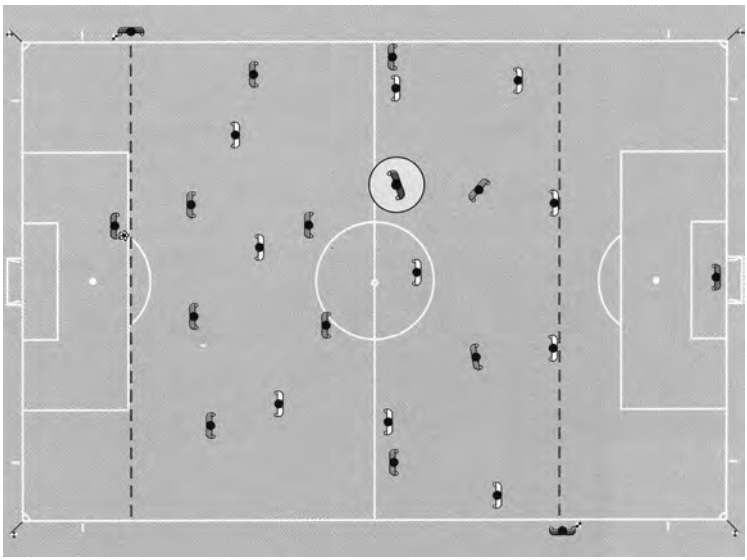
- om den näst sista försvararen lägger insparken ska den assisterande domaren direkt röra sig till straffområdets kant.

3. Slutligen ska den assisterande domaren inta en position för att kontrollera offsidelinjen, vilken är prioriterad i alla fall.



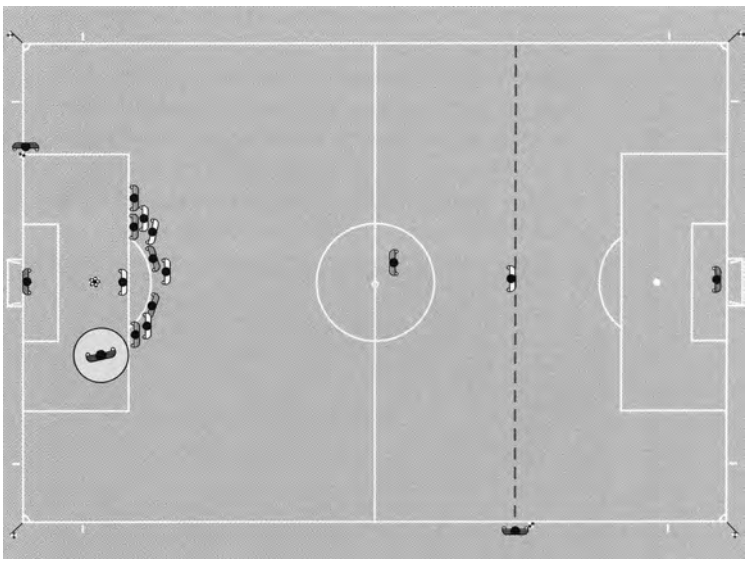
4. Målvakt som släpper bollen
De assisterande domarna ska placera sig i linje med kanten på straffområdet och kontrollera att målvakten inte vidrör bollen med sina händer utanför straffområdet.

När målvakten släppt bollen ska de assisterande domarna placera sig för att kontrollera offsidelinjen vilken är prioriterad i alla fall.



5. Straffspark

Den assisterande domaren ska placera sig där mållinjen och straffområdeslinjen möts. Om målvakten uppenbart lämnar mållinjen innan bollen sparkas och mål ej görs ska den assisterande domaren ge signal med flaggan.

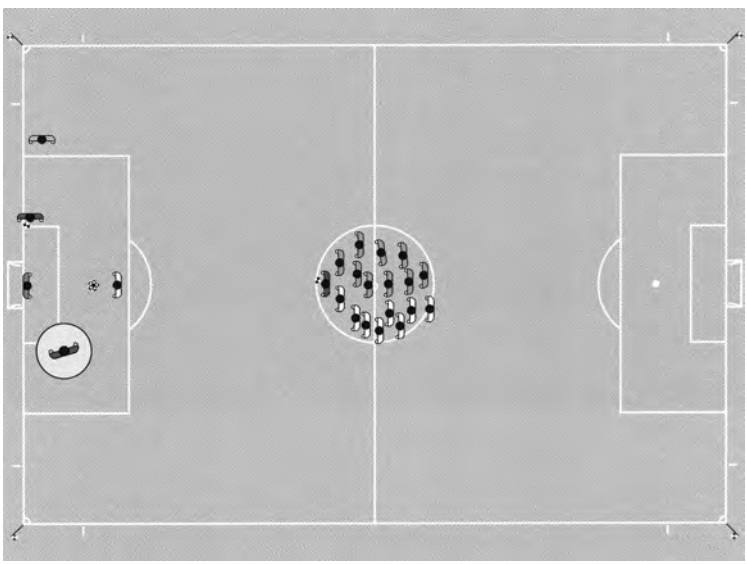


6. Straffsparkstävling

En assisterande domare ska placera sig där mållinjen och målområdeslinjen möts. Hans huvuduppgift är att bedöma om bollen passerar linjen:

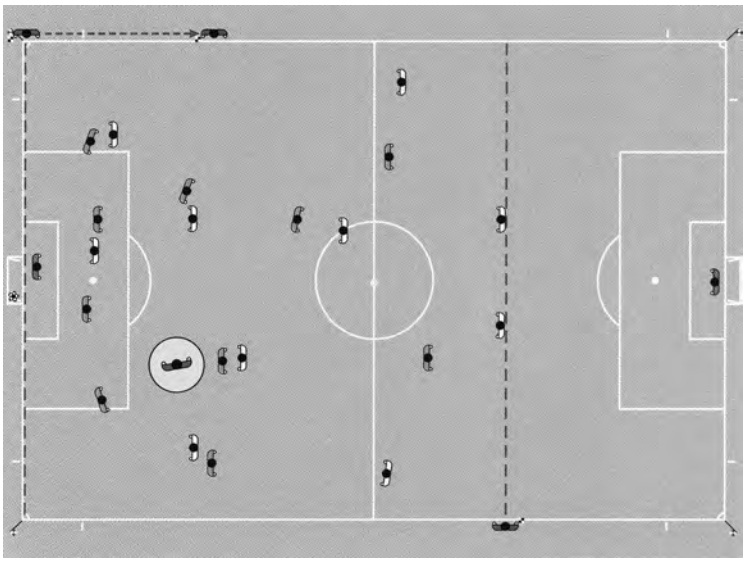
- när det är tydligt att bollen har passerat mållinjen ska den assisterande domaren söka ögonkontakt med domaren utan att ge någon ytterligare signal
- när ett mål gjorts, men det inte är tydligt om bollen passerat linjen ska den assisterande domaren först ge signal med flaggan för att påkalla domarens uppmärksamhet och sedan bekräfta målet.

Den andra assisterande domaren ska placera sig i mittcirkeln för att kontrollera de övriga spelarna från båda lagen.

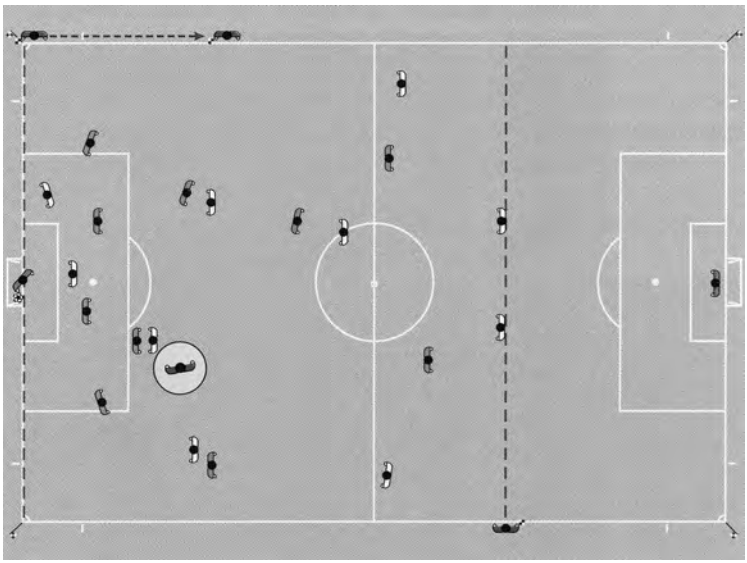


7. ”Mål – ej mål”-situationer

När ett mål gjorts och det inte finns någon tveksamhet rörande domslutet ska domaren och den assisterande domaren söka ögonkontakt och den assisterande domaren ska därefter snabbt springa 25-30 meter längs sidlinjen mot mittlinjen utan att ge signal med flaggan.



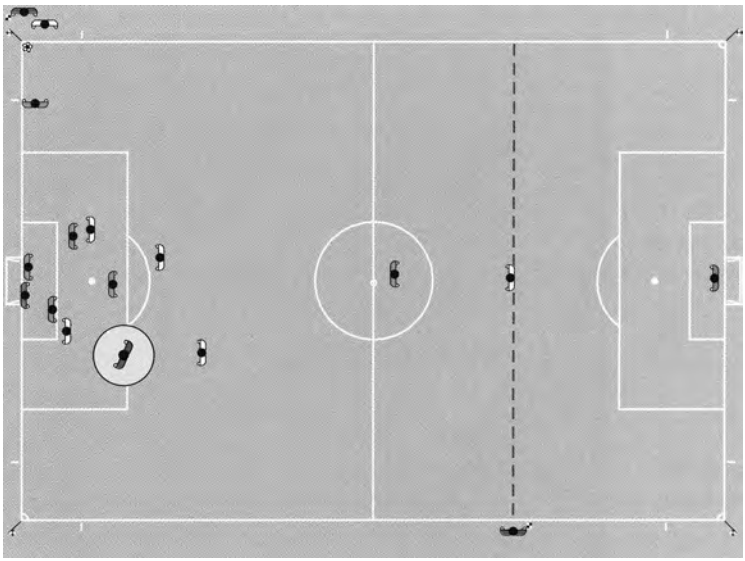
När ett mål gjorts, men bollen fortfarande ser ut att vara i spel, ska den assisterande domaren först ge signal med flaggan för att påkalla domarens uppmärksamhet och sedan fortsätta med det vanliga agerandet vid mål, att snabbt springa 25-30 meter längs sidlinjen mot mittlinjen.



Vid tillfällen när hela bollen inte passerat mållinjen och spelet fortsätter som vanligt därför att mål inte gjorts, ska domaren söka ögonkontakt med den assisterande domaren och om nödvändigt ge ett diskret tecken med handen.

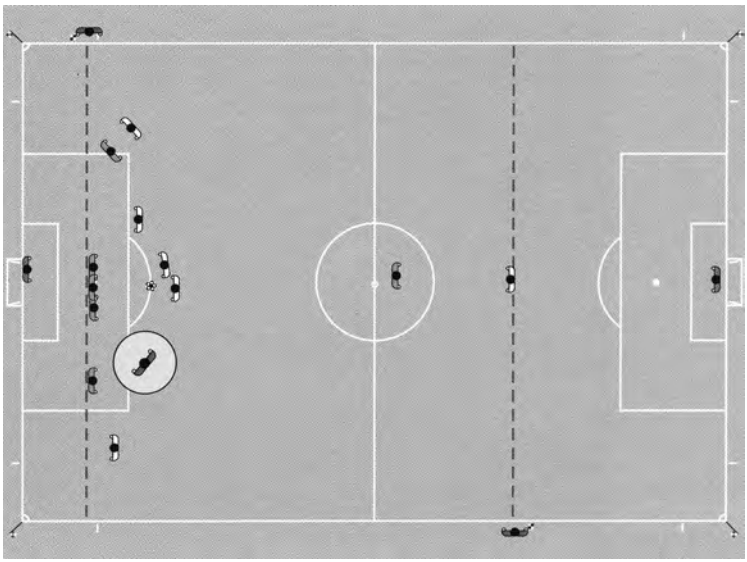
8. Hörnspark

Den assisterande domarens position vid hörnspark är bakom hörnflaggan i linje med mållinjen. I denna position ska han inte störa spelaren som lägger hörnsparken. Han ska kontrollera att bollen är ordentligt placerad inom hörncirkeln.



9. Frispark

Den assisterande domarens placering vid frispark är i linje med den näst sista försvararen för att kontrollera offsidelinjen vilken är prioriterad i alla fall. Han måste dock vara beredd att följa bollen genom att röra sig längs sidlinjen mot hörnflaggan om det är ett direktskott mot mål.



Handtecken

I allmänhet ska den assisterande domaren inte ge uppenbara tecken med handen. I vissa fall är dock ett diskret tecken ett värdefullt stöd för domaren. Handtecknet bör ha en klar betydelse. Betydelsen bör ha diskuterats och överenskommits vid diskussionen innan matchen.

Löpteknik

Som en allmän regel bör den assisterande domaren vara vänd mot planen medan han springer. Sidsteg bör användas för korta avstånd. Detta är speciellt viktigt när offside ska bedömas och det ger den assisterande domaren ett bättre synfält.

Signalflaggor (”Beep”-flaggor)

Domarna påminns om att signalflaggor är en tilläggssignal som ska användas endast när det är nödvändigt för att påkalla domarens uppmärksamhet.

Situationer när ett ”beep” är användbart innefattar:
- offside
- otillåtet spel (utom synhåll för domaren)
- inkast, hörnspark eller inspark (vid svåra beslut)
- målsituationer (vid svåra beslut)



Spelarbyte



Inkast till anfallare



Inkast till försvarare



Inspark



Hörnspark



Offside



Offside på den närmare delen av planen



Offside i mitten av planen



Offside på den bortre delen av planen



Otillåtet spel av försvarare



Otillåtet spel av anfallare

Flaggteknik och samarbete

Den assisterande domarens flagga ska alltid vara synlig för domaren, samt utrullad och stilla när den assisterande domaren springer.

När assisterande domaren ger signal ska han sluta springa, vända sig mot spelplanen, söka ögonkontakt med domaren och ge signal med medvetna (ej snabba eller överdrivna) rörelser. Flaggan ska vara som en förlängning av armen.

De assisterande domarna ska ge signal med flaggan med samma hand som kommer att användas för nästa tecken i följd. Om situationen ändras så att den andra handen måste användas för nästa signal ska den assisterande domaren flytta sin flagga till den andra handen under midjan.

När den assisterande domaren signalerar att bollen är ur spel ska han fortsätta att signalera till dess domaren uppmärksammat det.

När den assisterande domaren signalerar för våldsamt eller obehärskat uppträdande och signalen inte omedelbart ses:
- om spelet har blivit stoppat för att vidta disciplinära åtgärd ska spelet återupptas i enlighet med spelreglerna (frispark, straffspark, etc.)
- om spelet redan återupptagits kan domaren fortfarande vidta disciplinär åtgärd men inte bestraffa regelbrottet med en frispark eller straffspark

Inkast
När bollen passerar sidlinjen i närheten av den assisterande domarens position ska han ge ett direkt tecken för att visa inkastets riktning.

När bollen passerar sidlinjen långt från den assisterande domarens position och inkastdomslutet är uppenbart ska den assisterande domaren också ge ett direkt tecken för att visa inkastets riktning.

När bollen passerar sidlinjen långt från den assisterande domarens position, men bollen fortfarande verkar vara i spel eller om den assisterande domaren är osäker, ska han ge signal med flaggan för att informera domaren om att bollen är ur spel, söka ögonkontakt med domaren och följa domarens tecken.

Hörnspark/Inspark
När bollen passerar mållinjen i närheten av den assisterande domarens position ska han ge ett direkt tecken med sin högra hand (bättre synfält) för att visa om det är inspark eller hörnspark.

När bollen passerar mållinjen i närheten av den assisterande domarens position, men bollen fortfarande verkar vara i spel, ska han först ge signal med flaggan för att informera domaren om att bollen är ur spel och sedan visa om det är inspark eller hörnspark.

När bollen passerar mållinjen långt från den assisterande domarens position ska han ge signal med flaggan för att informera domaren om att bollen är ur spel, söka ögonkontakt med domaren och följa domarens beslut. Den assisterande domaren kan också ge signal direkt om domslutet är uppenbart.

Offside
Den första åtgärd som görs av assisterande domaren efter ett offsidebeslut är att ge signal med flaggan. Sedan använder han flaggan för att visa på vilken del av spelplanen regelbrottet inträffade.

Om domaren inte omedelbart ser flaggan ska den assisterande domaren fortsätta att ge tecken fram till dess bollen klart är under kontroll av det försvarande laget.

Signal med flaggan ska ges med högra handen så att assisterande domaren får ett bättre synfält.

Spelarbyte
Vid spelarbyte ska den assisterande domaren först bli informerad av fjärdedomaren. Den assisterande domaren ska sedan ge signal till domaren vid nästa spelavbrott. Den assisterande domaren behöver inte flytta sig till mittlinjen eftersom fjärdedomaren genomför proceduren vid spelarbytet.

Om fjärdedomare saknas, ska den assisterande domaren bistå vid spelarebyte. I detta fall måste domaren vänta till dess den assisterande domaren är tillbaka i position innan spelet återupptas.

Otillåtet spel
Den assisterande domaren ska ge signal med flaggan när otillåtet spel eller olämpligt uppträdande sker i hans omedelbara närhet eller utför domarens synfält. I alla andra situationer ska han vänta och erbjuda sin uppfattning om den behövs. Om så är fallet ska den assisterande domaren rapportera vad han har sett och hört och vilka spelare som är inblandade.

Innan den assisterande domaren ger signal för ett regelbrott ska han fastställt att:
- regelbrottet var utom synhåll för domaren eller att domaren var skymd
- domaren inte skulle givit fördel om han hade sett regelbrottet

När otillåtet spel eller olämpligt uppträdande sker ska den assisterande domaren:
- ge signal med flaggan med samma hand som också kommer att användas för fortsättningen av tecknet – detta ger domaren en klar indikation om vem som utsattes för regelbrottet
- söka ögonkontakt med domaren
- vinka med flaggan något fram och tillbaka (undvikande överdrivna och aggressiva rörelser)
- använda elektronisk ”beep”-signal om nödvändigt

Den assisterande domaren ska använda ”vänta-och-se”-tekniken för att låta spelet fortsätta och inte signalera när det lag som regelbrottet begåtts mot kan utnyttja en fördel. I detta fall är det mycket viktigt för den assisterande domaren att söka ögonkontakt med domaren.

Otillåtet spel utanför straffområdet
När otillåtet spel sker utanför straffområdet (nära straffområdeslinjen) ska assisterande domaren söka ögonkontakt med domaren för att se var han är placerad och vilken åtgärd han har vidtagit. Den assisterande domaren ska stå i linje med straffområdeslinjen och ge signal med flaggan om det behövs.

I kontringssituationer ska den assisterande domaren kunna ge information om ett regelbrott har begåtts eller ej och om ett regelbrott skett innanför eller utanför straffområdet, vilket har prioritet i alla fall, samt vilken disciplinär åtgärd som ska vidtas.

Otillåtet spel innanför straffområdet
När ett regelbrott sker innanför straffområdet utom synhåll för domaren, speciellt om det är nära den assisterande domarens position, ska den assisterande domaren först söka ögonkontakt med domaren för att se var han är placerad och vilken åtgärd han har vidtagit. Om domaren inte vidtagit någon åtgärd ska den assisterande domaren ge signal med flaggan och använda den elektroniska "beep"-signalen och därefter röra sig synligt efter sidlinjen ner mot hörnflaggan.

Masskonfrontation
Vid masskonfrontation kan den närmaste assisterande domaren gå in på spelplanen för att hjälpa domaren. Den andra assisterande domaren ska också observera och notera detaljer i situationen.

Samråd
Vid åtgärd av disciplinära fall är ögonkontakt och ett diskret handtecken tillräckligt i vissa fall.

Vid tillfällen då direkt samråd krävs kan den assisterande domaren gå in 2-3 meter på spelplanen om nödvändigt. Vid samtal ska domaren och den assisterande domaren vända sig mot spelplanen för att undvika att bli hörda av andra.

Avstånd till spelarmuren
När en frispark döms mycket nära sidlinjen nära den assisterande domarens position kan han gå in på spelplanen för att se till att muren är placerad 9,15 meter från bollen. I detta fall måste domaren vänta till dess den assisterande domaren är tillbaka i position innan spelet återupptas.

Tidstillägg

Många uppehåll i spelet är helt naturliga (t ex inkast, inspark). Tidstillägg ska endast göras när dessa uppehåll är längre än nödvändigt.

Fjärdedomaren visar den minsta tilläggstiden som domaren fastställt vid slutet av den sista spelminuten i varje halvlek.

Annonseringen av tilläggstiden visar inte den exakta tiden som återstår av matchen. Tiden kan utsträckas om domaren anser det lämpligt, men den kan inte reduceras.

Domaren ska inte kompensera för fel i tidtagningen under den första halvleken genom att öka eller minska längden på den andra halvleken.



Nedsläpp

Vilken spelare som helst (inklusive målvakten) får försöka vinna bollen. Det krävs inget minimalt eller maximalt antal spelare för detta. Domaren kan inte bestämma vem som får eller inte får försöka vinna bollen vid ett nedsläpp.



Boll på spelplanen vidrör en person annan än spelare

Om, när bollen är i spel, den vidrör domaren eller en assisterande domare som tillfälligt befinner sig på spelplanen fortsätter spelet, eftersom domaren och de assisterande domarna tillhör matchen.

Inget mål

Om domaren ger signal för mål innan bollen har passerat helt över mållinjen och han omedelbart inser sitt fel ska spelet återupptas med ett nedsläpp från den position bollen hade när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.

Mållinjeteknik (MLT)

Principer för MLT

- MLT gäller endast för mållinjen och endast för att avgöra om ett mål har gjorts
- MLT-systemet måste vara i överensstämmelse med FIFA Quality Programme för MLT
- indikationen om huruvida ett mål har gjorts ska vara omedelbar och automatiskt bekräftad inom en sekund
- indikationen om huruvida ett mål har gjorts ska kommuniceras från MLT-systemet endast till matchfunktionärerna (via domarens klocka genom vibration och visuell signal)

Krav och specifikationer för GLT

Om MLT används i tävlingsmatcher ska tävlingsarrangören säkerställa att systemet motsvarar kraven i "FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual". Denna manual måste vara godkänd av International Football Association Board. Ett oberoende provningsinstitut måste verifiera noggrannheten och funktionen hos olika leverantörers system enligt testmanualen.

Definitioner

I samband med Regel 11- Offside gäller följande definitioner

- ”närmare motståndarlagets mållinje” betyder att någon del av en spelares huvud, kropp eller fötter är närmare motståndarlagets mållinje än både bollen och den näst siste motspelaren. Armarna inkluderas inte i denna definition.
- ”ingriper i spelet” betyder att spela eller vidröra bollen som passats eller vidrörts av en medspelare
- ”stör en motspelare” betyder att förhindra en motspelare från att spela eller kunna spela bollen genom att tydligt skymma motspelarens siktlinje eller hindra hans rörelser eller göra gester eller rörelser som, enligt domarens uppfattning, vilseleder eller stör en motspelare.
- ”vinner en fördel genom att vara i offsideposition” betyder att spela en boll som studsar till honom från stolpen eller ribban när han varit i offsideposition eller att spela en boll som studsat till honom från en motspelare när han varit i offsideposition.

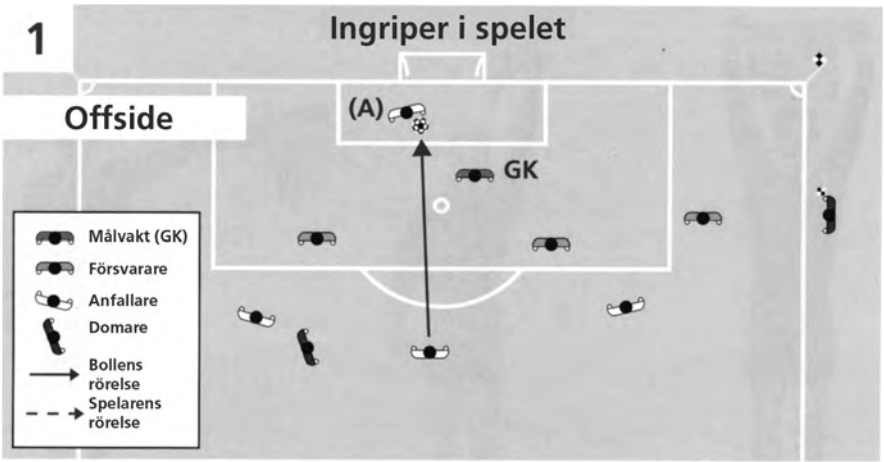
Regelbrott

När bestraffningsbar offside inträffar ska domaren döma en indirekt frispark från den plats där den offsidestående spelaren befann sig när bollen senast spelades till honom av en av hans medspelare.

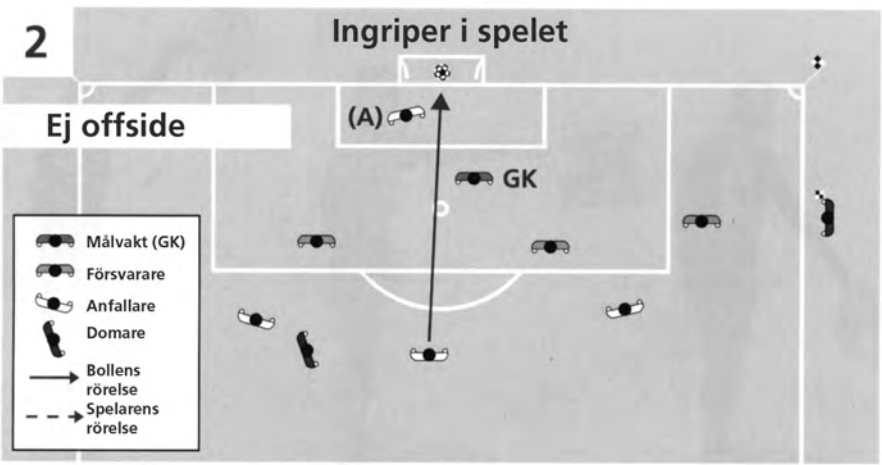
Varje försvarsspelare som lämnar spelplanen av någon anledning utan domarens tillstånd ska anses vara på sin egen mållinje eller sidlinje vid bedömning av offside fram till nästa spelavbrott. Om spelaren avsiktligt lämnar spelplanen ska han varnas nästa gång bollen är ur spel.

Det är inte ett regelbrott i sig när en spelare i offsideposition lämnar spelplanen för att visa domaren att han inte är inblandad i aktivt spel. Om domaren anser att spelaren lämnat spelplanen av taktiska skäl och att denne fått en otillåten fördel genom att återinträda på spelplanen ska spelaren varnas för olämpligt uppträdande. Spelaren måste fråga domaren om tillstånd för att få återinträda på spelplanen.

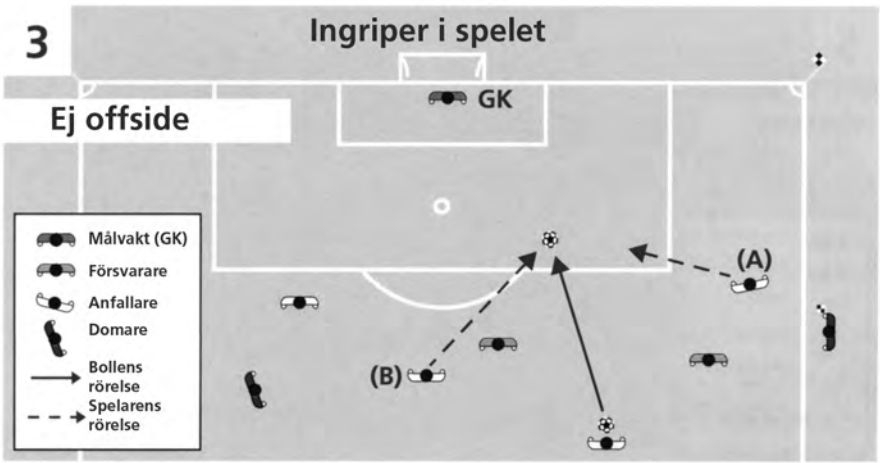
Om en anfallsspelare förblir stilla mellan målstolparna inne i målnätet när bollen går i mål ska mål dömas. Om anfallspelaren stör en motspelaren ska målet underkännas, spelaren varnas för olämpligt uppträdande och spelet återupptas med ett nedsläpp från den position bollen hade när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.



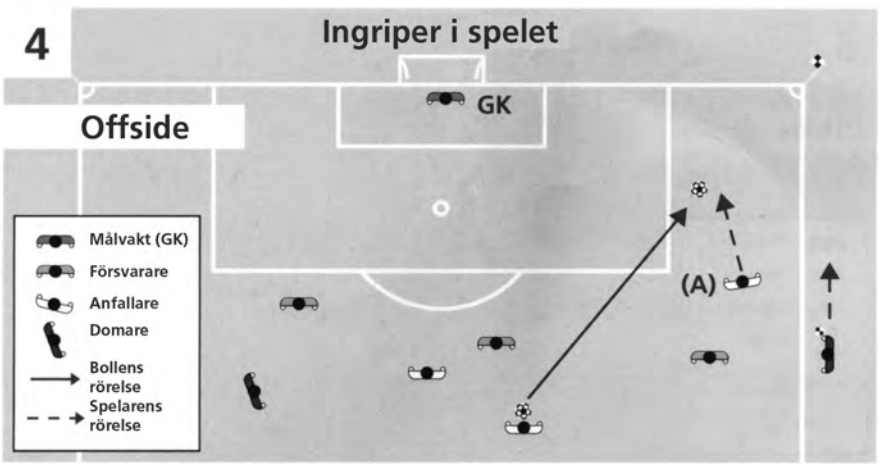
En anfallare i offsideposition (A) som inte stör en motspelare, vidrör bollen. Den assisterande domare ska ge tecken när spelaren vidrör bollen.



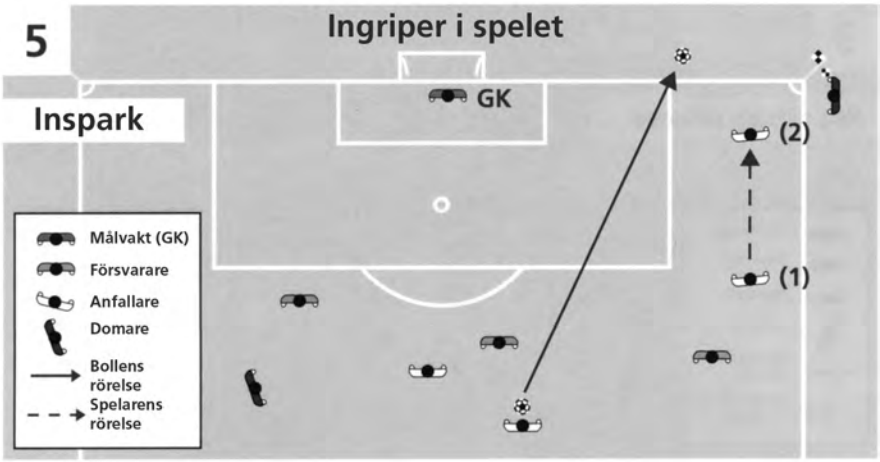
En anfallare i offsideposition (A) som inte stör en motspelare, vidrör inte bollen. Spelaren kan inte straffas eftersom han inte vidrörde bollen.



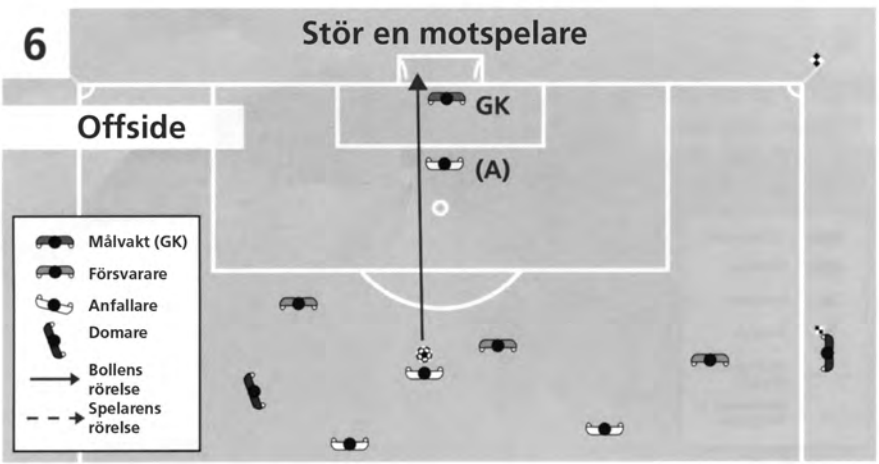
En anfallare i offsideposition (A) springer mot bollen och en medspelare i onside-position (B) springer och mot bollen och spelar den. Spelare (A) kan inte straffas eftersom han inte vidrörde bollen.



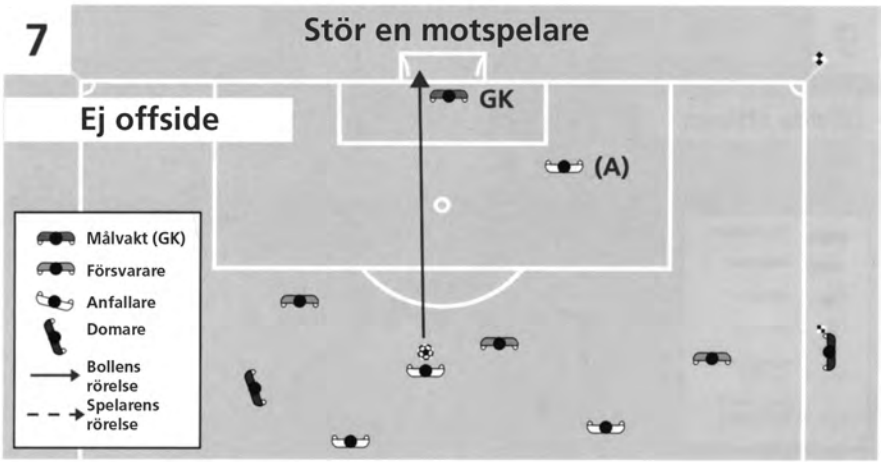
En anfallare i offsideposition (A) kan bestraffas innan han spelar eller vidrör bollen om, enligt domarens uppfattning, ingen annan medspelare i onside-position har möjlighet att spela bollen.



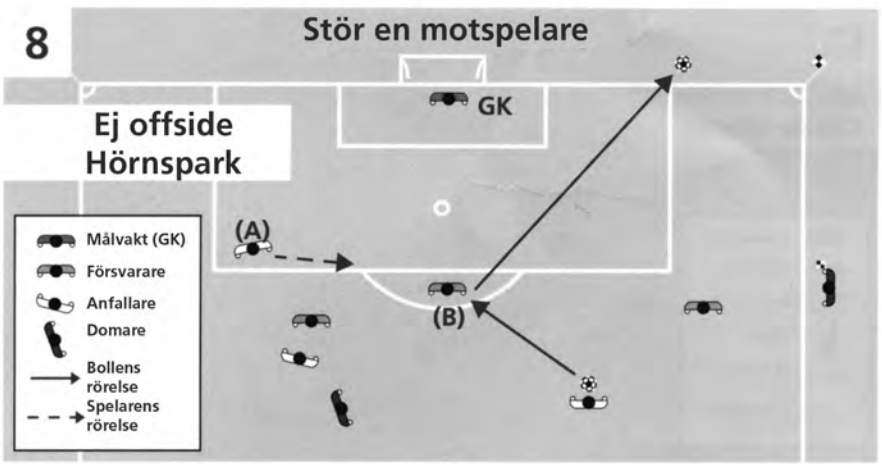
En anfallare i offsideposition (1) springer mot bollen och vidrör den inte. Den assisterande domaren ska ge tecken för inspark.



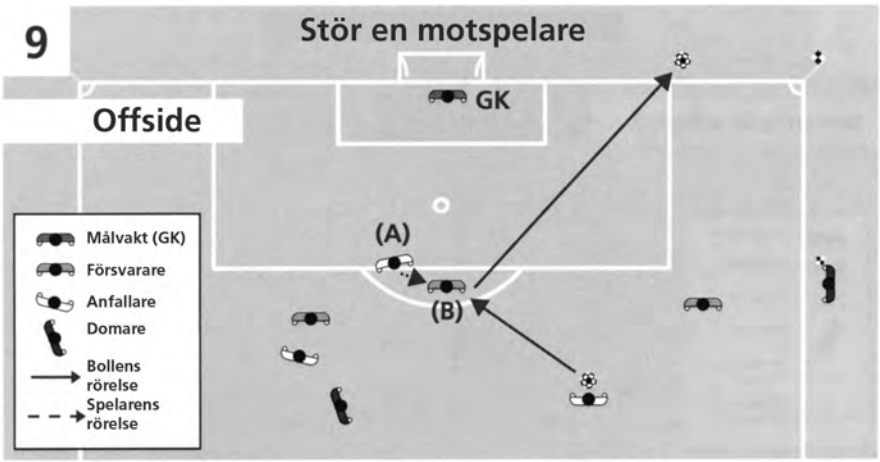
En anfallare i offsideposition (A) står i vägen i målvaktens synfält. Han ska bestraffas eftersom han hindrar en motspelare från att spela eller få möjlighet att spela bollen.



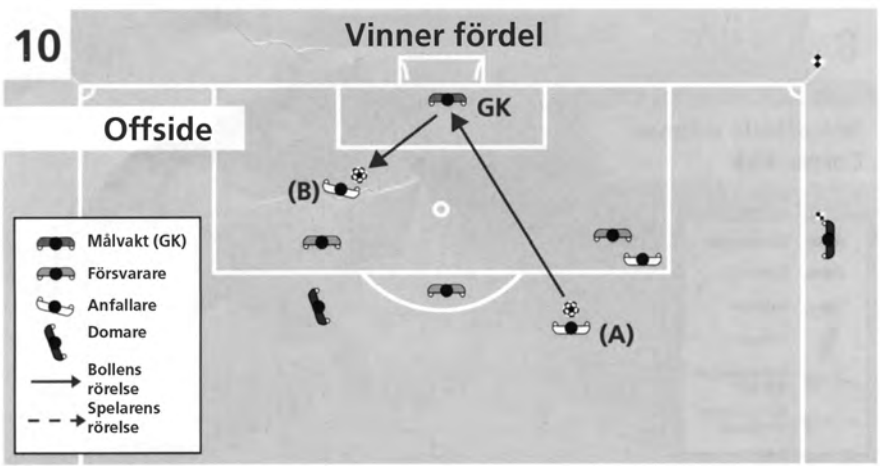
En anfallare i offsideposition (A) står varken i målvaktens synfält eller gör gester eller rörelser som vilseleder eller stör honom.



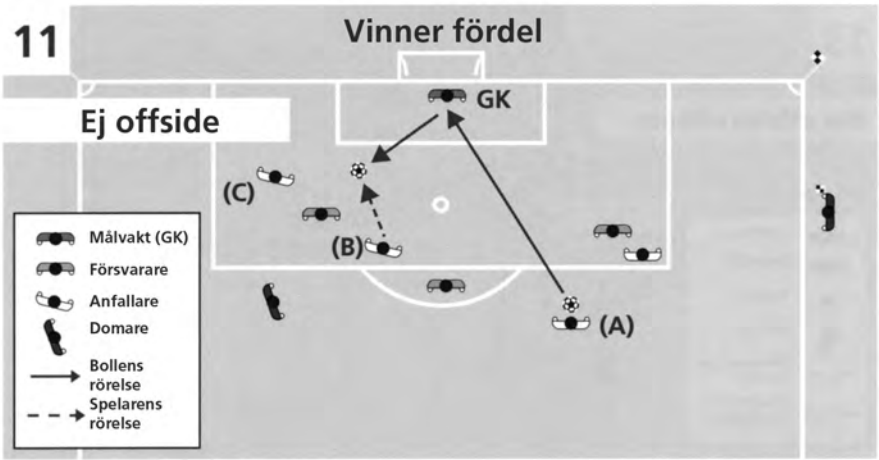
En anfallare i offsideposition (A) springer mot bollen, men han hindrar inte motspelaren från att spela eller få möjlighet att spela bollen.
(A) gör inte några gester eller rörelser som vilseleder eller stör (B).



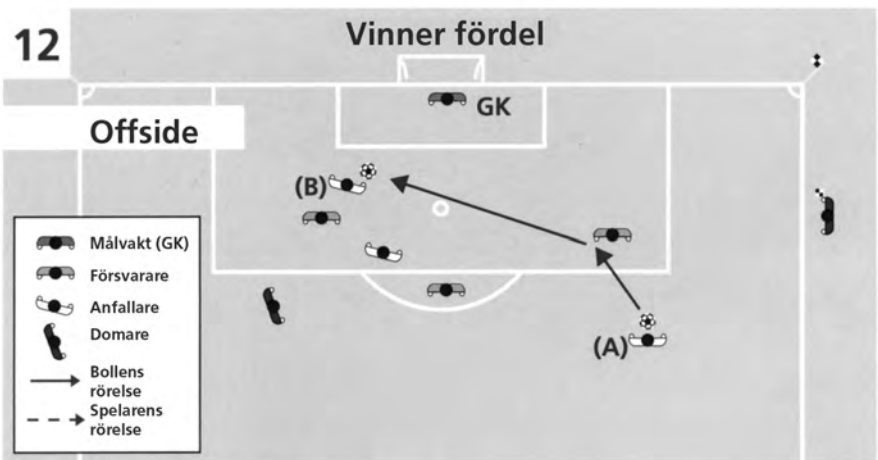
En anfallare i offsideposition (A) springer mot bollen och hindrar motspelaren (B) från att spela eller få möjlighet att spela bollen.
Spelare (A) gör gester eller rörelser som vilseleder eller stör spelare (B).



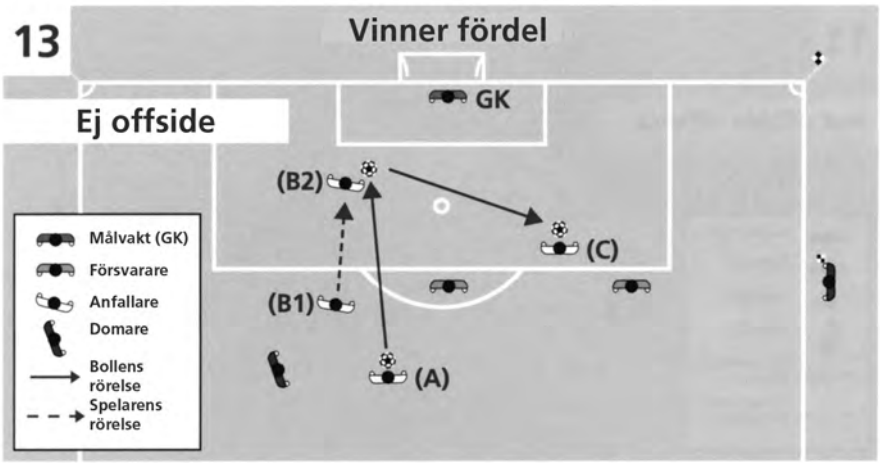
Skottet från medspelare (A) studsar från målvakten till spelare (B) som bestraffas för att han spelar bollen när han tidigare varit i offside-position.



Skottet från medspelare (A) studsar från målvakten. Spelare (B) i onside-position spelar bollen.
Spelare (C) i offside-position bestraffas inte, därför att han inte vunnit fördel i denna position, eftersom han inte vidrörde bollen.



Skottet från medspelare (A) studsar från motspelare till anfallare (B) som bestraffas för att han spelar bollen när han tidigare varit i offside-position.



En anfallare (C) är i offside-position men stör inte en motspelare när en medspelare (A) passar bollen till spelare i onside-position (B1). Spelaren (B1) springer mot motståndarlagets mål och passar bollen (B2) till medspelaren (C).

Grundläggande förutsättningar för otillåtet spel

Följande förutsättningar måste vara uppfyllda för att ett regelbrott ska betraktas som otillåtet spel:

- det måste begås av en spelare
- det måste ske på spelplanen
- det måste ske när bollen är i spel

Om domaren stoppar spelet för ett regelbrott som skett utanför spelplanen (när bollen är i spel) ska spelet återupptas med ett nedsläpp från den position bollen hade när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades.

Oaktsamt, vårdslöst, utfört med överdriven kraft

"Oaktsamt" betyder att spelaren har visat en brist på uppmärksamhet eller hänsyn när han försöker erövra bollen eller att han handlat utan försiktighet

- Inget ytterligare disciplinärt straff behövs om ett regelbrott anses vara oaktsamt

"Vårdslös" betyder att spelaren har handlat med fullständig likgiltighet inför faran eller följderna för sin motspelare

- En spelare som spelar på ett vårdslöst sätt ska varnas.

"Utfört med överdriven kraft" betyder att spelaren långt har överskridit den kraft som behövs och riskerar att skada sin motspelare.

- En spelare som använder överdriven kraft ska utvisas

Tackla en motspelare

En tackling är ett sätt att försöka vinna utrymme genom fysisk kontakt inom spelhåll från bollen utan att använda armar eller armbågar.
Det är ett regelbrott att tackla en motspelare:

- på ett oaktsamt sätt
- på ett vårdslöst sätt
- med överdriven kraft

Fasthållning av motspelare

Fasthållning av motspelare innefattar att hindra honom från att röra sig förbi eller runt om genom att använda händerna, armarna eller kroppen.

Domarna påminns om att ingripa tidigt och att agera strikt mot fasthållningar, speciellt inom straffområdet vid hörnspark och frispark.

Vid agerande i dessa situationer:
- domaren ska erinra den spelare som håller fast en motspelare innan bollen är i spel
- varna spelaren om fasthållningen fortsätter innan bollen är i spel
- döma en direkt frispark eller straffspark och varna spelaren om det sker när bollen är i spel

Om en försvarsspelare börjar att hålla fast en anfallsspelare utanför straffområdet och fortsätter fasthållningen inom straffområdet ska domaren döma en straffspark.

Disciplinära bestraffningar
- En varning för olämpligt uppträdande ska utdelas när en spelare håller fast en motspelare för att förhindra honom från att erövra bollen eller inta en fördelaktig position
- En spelare ska utvisas om han förhindrar en uppenbar målchans genom att hålla fast en motspelare
- Inga ytterligare disciplinära åtgärder ska vidtas i andra fasthållnings-situationer

Spelets återupptagande
- Direkt frispark från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser) eller en straffspark om regelbrottet inträffade inom straffområdet

Spela bollen med handen, hands

Hands innebär att en spelare avsiktligt tar kontakt med bollen med sin hand eller arm. Domaren ska ta hänsyn till följande:

- handens rörelse mot bollen (inte bollens rörelse mot handen)
- avståndet mellan motspelaren och bollen (oväntad boll)
- handens position innebär inte nödvändigtvis att det är ett regelbrott
- att vidröra bollen med ett föremål som hålls i handen (kläder, benskydd, etc.) räknas som ett regelbrott
- att träffa bollen med ett föremål som kastats (sko, benskydd, etc.) räknas som ett regelbrott

Disciplinära bestraffningar

Det finns omständigheter under vilka en varning för olämpligt uppträdande krävs då en spelare avsiktligt spelar bollen med handen, t.ex.:

- avsiktligt spelar bollen med handen för att hindra en motspelare att få bollen
- försöker göra mål med hjälp av handen

En spelare ska utvisas om han förhindrar ett mål eller en uppenbar målchans genom att avsiktligt spela bollen med handen. Detta straff har inte sitt ursprung i att spelaren avsiktligt spelar bollen med handen, utan från den oacceptabla och otillåtna handlingen som förhindrade att ett mål gjordes.

Spelets återupptagande

- Direkt frispark från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser) eller en straffspark om regelbrottet inträffade inom straffområdet

Utanför sitt eget straffområden har målvakten samma begränsningar vad gäller att spela bollen med handen som de andra spelarna. Inom sitt eget straffområde kan inte målvakten genom att spela bollen med handen göra sig skyldig till regelbrott som innebär en direkt frispark eller något olämpligt uppträdande som rör att spela bollen med handen. Han kan dock göra sig skyldig till ett flertal regelbrott som medför en indirekt frispark.

Regelbrott begångna av målvakten

En målvakt får inte ha bollen under kontroll med sina händer i mer än sex sekunder. En målvakt anses ha bollen under kontroll:

- när bollen är mellan hans händer eller mellan hans hand och någon annan yta (t.ex. marken, egen kropp)
- när han håller bollen i sin utsträckta öppna hand
- när han studsar den mot marken eller kastar upp den i luften

När målvakten har bollen under kontroll med sina händer kan han inte angripas av en motspelare.

En målvakt får inte vidröra bollen med händerna inom sitt eget straffområde vid följande tillfällen:

- om han spelar bollen med händerna igen efter att den har blivit släppt från hans kontroll och den inte vidrört någon annan spelare:
  - målvakten anses ha kontroll över bollen när han vidrör den med någon del av händer eller armar, utom de fall då domaren anser att bollen oavsiktligt studsat från målvakten, t ex efter en räddning
  - kontroll över bollen innefattar att målvakten avsiktligt parerar bollen
- om han vidrör bollen med sina händer efter att den blivit avsiktligt sparkad till honom av en medspelare
- om han vidrör bollen med sina händer efter att han tagit emot den direkt från ett inkast utfört av en medspelare

Spelets återupptagande

- Indirekt frispark från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Regelbrott begångna mot målvakter

- Det är ett regelbrott då en spelare förhindrar en målvakt från att släppa bollen från händerna
- En spelare ska bestraffas för att spela på ett farligt sätt om han sparkar eller försöker sparka bollen när målvakten håller på att släppa den
- Det är ett regelbrott att begränsa målvaktens rörelser genom att otillåtet hindra honom, t.ex. när en hörnspark utförs

Spela på ett farligt sätt

Att spela på ett farligt sätt definieras som alla sätt som, när en spelare försöker spela bollen, riskerar att skada någon (inklusive spelaren själv) när en motspelare finns i närheten och som hindrar motspelaren att spela bollen av rädsla för skada.

En sax- eller cykelspark är tillåten under förutsättning att, enligt domarens uppfattning, den inte är farlig för en motspelare.

Att spela på ett farligt sätt innefattar ingen fysisk kontakt mellan spelarna. Om fysisk kontakt sker blir händelsen ett regelbrott som ska bestraffas med en direkt frispark eller straffspark. Vid fysisk kontakt ska domaren noga överväga den stora sannolikheten att också olämpligt uppträdande har inträffat.

Disciplinära bestraffningar

- Om en spelare spelar på ett farligt sätt i ett "normalt" försök att erövra bollen ska domaren inte vidta någon disciplinär åtgärd. Om angreppet innebär uppenbar risk för skada ska domaren varna spelaren
- Om en spelare förhindrar en uppenbar målchans genom att spela på ett farligt sätt ska domaren utvisa spelaren

Spelets återupptagande

- Indirekt frispark från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- Om det uppstår kontakt har ett annat regelbrott begåtts som ska bestraffas med en direkt frispark eller en straffspark

Hindra en motspelares förflyttning

Att hindra en motspelares förflyttning innebär att flytta sig in i motspelarens väg för att hindra, blockera, sakta ner eller framtvinga en ändring av rörelseriktningen hos motspelaren när bollen inte är inom spelhåll för någon av spelarna.

Alla spelare har rätt till sin position på spelplanen. Att vara i vägen för en motspelare är inte samma sak som att flytta sig in i motspelarens väg.

Att täcka bollen är tillåtet. En spelare som placerar sig mellan sin motspelare och bollen av taktiska skäl har inte begått något regelbrott så länge bollen hålls inom spelhåll och spelaren inte håller undan motspelaren med sina armar eller sin kropp. Om bollen är inom spelhåll får spelaren tacklas korrekt av sin motspelare.

Uppskjuta spelets återupptagande för att dela ut kort

Så snart domaren beslutat att dela ut ett kort, oavsett om det är för att varna eller visa ut en spelare, ska spelet inte återupptas förrän bestraffningen har verkställts.

Varning för olämpligt uppträdande

Det finns olika tillfällen där en spelare ska varnas för olämpligt uppträdande, t.ex. om en spelare:

- på ett vårdslöst sätt begår någon av de sju regelbrott som medför direkt frispark
- gör sig skyldig till otillåtet spel för att av taktiska skäl störa eller hindra ett lovande anfall
- håller fast en motspelare av det taktiska skälet att dra bort motspelaren från bollen eller att hindra motspelaren från att få bollen
- spelar bollen med händerna för att hindra en motspelare att erövra bollen eller bygga upp ett anfall (förutom målvakten inom sitt eget straffområde)
- spelar bollen med händerna för att försöka göra mål (oavsett om försöket lyckas eller ej)
- försöker lura domaren genom att simulera skada eller låtsas bli utsatt för otillåtet spel
- byter plats med målvakten under spelet utan domarens tillstånd
- uppträder på ett sätt som visar bristande respekt för spelet
- spelar bollen när han går från spelplanen efter att ha fått tillstånd att lämna spelplanen
- verbalt distraherar en motspelare under spelet eller dess återupptagande
- gör otillåtna markeringar på spelplanen
- använder avsiktliga knep medan bollen är i spel för att passa bollen till sin egen målvakt genom att använda huvud, bröst eller knä etc. och på så sätt kringgå regeln, oavsett om målvakten sedan vidrör bollen med händerna eller inte. Förseelsen är begången av spelaren genom att han försökt kringgå både Regel 12:s bokstav och andemening och spelet ska återupptas med en indirekt frispark.
- använder avsiktliga knep för att för att passa bollen till sin egen målvakt och kringgå regeln då han lägger en frispark. (Efter att spelaren varnats ska frisparken läggas om.)

Målfirande

Även om det är tillåtet för en spelare att visa sin glädje när ett mål gjorts får inte firandet vara överdrivet.

Rimligt firande är tillåtet, men användandet av koreograferade firanden uppmuntras inte när de resulterar i överdrivet slöseri med tiden och domarna är instruerade att ingripa i dessa fall.

En spelare ska varnas om:

- han, enligt domarens uppfattning, gör gester som är provokativa, förlöjligande eller uppviglande
- han klättrar på avspärrningarna mot publiken för att fira ett mål
- han tar av sig tröjan eller täcker sitt huvud med tröjan






- han täcker ansiktet med en mask eller liknande föremål





Att lämna spelplanen för att fira ett mål är inte ett varningsberättigat regelbrott i sig självt, men det är viktigt att spelarna återvänder till spelplanen så fort som möjligt.

Domarna förväntas att agera preventivt och använda sunt förnuft vid bedömning av målfirande.

Visa avvikande mening med ord eller agerande

En spelare som gör sig skyldig till att visa avvikande mening genom att protestera (verbalt eller icke-verbalt) mot en domares beslut ska varnas.

Lagkaptenen har ingen särskild ställning eller förmåner enligt Spelreglerna, men han har ett visst ansvar för det egna lagets uppträdande.

Fördröjande av spelets återupptagande

Domarna ska varna spelare som fördröjer spelets återupptagande med taktik som att han:

- lägger en frispark från fel plats med enda avsikt att förmå domaren att beordra att frisparken läggs om
- ser ut att förbereda ett inkast, men plötsligt lämnar över bollen till en medspelare för att denne ska göra inkastet
- sparkar eller bär bort bollen efter att domaren stoppat spelet
- uppenbart dröjer med att utföra en frispark eller ett inkast
- dröjer med att lämna planen då han ska ersättas
- provocerar en konfrontation genom att avsiktligt röra bollen efter att domaren stoppat spelet

Upprepade regelbrott

Domarna ska alltid vara observanta på spelare som vid upprepade tillfällen bryter mot Spelreglerna. I synnerhet ska domarna vara medvetna om att även om en spelare begår ett antal olika regelbrott ska han fortfarande varnas för att han vid upprepade tillfällen bryter mot reglerna.

Det finns inget specifikt antal regelbrott som motsvarar ”upprepade” eller något mönster – detta är helt en bedömningsfråga och ska bestämmas i sammanhanget som rör effektiv matchledning.

Allvarligt otillåtet spel

En spelare gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel om han använder överdriven kraft eller brutalitet mot en motspelare när han försöker erövra bollen då den är i spel.

En tackling som riskerar motspelarens säkerhet ska straffas som allvarligt otillåtet spel.

En spelare som rusar mot en motspelare när han försöker erövra bollen, framifrån, från sidan eller bakifrån och använder det ena eller båda benen, med överdriven kraft och riskerar motspelarens säkerhet gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel.

Fördel ska inte användas i situationer med allvarligt otillåtet spel, om inte en uppenbar påföljande målchans finns. Domaren ska utvisa spelaren som gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel när bollen går ur spel nästa gång.

En spelare som skyldig till allvarligt otillåtet spel ska utvisas och spelet återupptas från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser) eller en straffspark (om regelbrottet skedde inom den felande spelarens straffområde).





Våldsamt eller obehärskat uppträdande

En spelare gör sig skyldig till våldsamt eller obehärskat uppträdande om han använder överdriven kraft eller brutalitet mot en motspelare när han inte försöker erövra bollen.

Han är också skyldig till våldsamt eller obehärskat uppträdande om han använder överdriven kraft eller brutalitet mot en medspelare, åskådare, matchfunktionär eller någon annan person.

Våldsamt eller obehärskat uppträdande kan inträffa antingen på spelplanen eller utanför dess gränser, oavsett om bollen är i spel eller ej.

Fördel ska inte användas i situationer med våldsamt eller obehärskat uppträdande, om inte en uppenbar påföljande målchans finns. Domaren ska utvisa spelaren som gör sig skyldig till våldsamt eller obehärskat uppträdande när bollen går ur spel nästa gång.

Domarna påminns om att våldsamt eller obehärskat uppträdande ofta leder till masskonfrontation, därför måste de försöka förhindra detta med hjälp av aktivt ingripande.

En spelare, ersättare eller ersatt spelare som gör sig skyldig till våldsamt eller obehärskat uppträdande ska utvisas.

Spelets återupptagande

- Om bollen är ur spel återupptas spelet i enlighet med det föregående beslutet
- Om bollen är i spel och regelbrottet inträffar utanför spelplanen:
  - om spelaren redan är utanför spelplanen och begår regelbrottet återupptas spelet med ett nedsläpp från den position bollen hade när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades
  - om spelaren lämnar spelplanen för att begå regelbrottet ska spelet återupptas med en indirekt frispark från den plats där bollen befann sig när regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- Om bollen är i spel och en spelare begår ett regelbrott på spelplanen:
  - mot en motspelare, återupptas spelet med en direkt frispark från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser) eller en straffspark (om regelbrottet inträffade inom den felande spelarens straffområde)
  - mot en medspelare, återupptas spelet med en indirekt frispark från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)
  - mot en ersättare eller ersatt spelare, ska spelet återupptas med en indirekt frispark från den plats där bollen befann sig när regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)
  - mot domaren eller en assisterande domare, återupptas spelet med en indirekt frispark från den plats där regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)
  - mot någon annan person, återupptas spelet med nedsläpp där bollen befann sig när spelet stoppades om inte spelet stoppades inom målområdet, då domaren ska göra ett nedsläpp på målområdeslinjen som är parallell med mållinjen på den punkt som är närmast där bollen befann sig när spelet stoppades

Regelbrott där ett föremål (eller bollen) kastas

Om bollen är i spel och en spelare, ersättare eller ersatt spelare kastar ett föremål mot en motspelare eller annan person på ett vårdslöst sätt ska domaren stoppa spelet och varna spelaren, ersättaren eller den ersatte spelaren.

Om bollen är i spel och en spelare, ersättare eller ersatt spelare kastar ett föremål med överdriven kraft mot en motspelare eller annan person ska domaren stoppa spelet och visa ut spelaren, ersättaren eller den ersatte spelaren för våldsamt eller obehärskat uppträdande.

Spelets återupptagande

- Om en spelare står inom sitt eget straffområde och kastar ett föremål mot en motspelare som står utanför straffområdet ska domaren återuppta spelet med en direkt frispark till motståndarlaget från den plats där föremålet träffade eller skulle ha träffat motspelaren
- Om en spelare står utanför sitt eget straffområde och kastar ett föremål mot en motspelare som står inom straffområdet ska domaren återuppta spelet med en straffspark
- Om en spelare på spelplanen kastar ett föremål mot någon person utanför spelplanen ska domaren återuppta spelet med en indirekt frispark från den plats där bollen befann sig när regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)
- Om en spelare utanför spelplanen kastar ett föremål mot någon person på spelplanen ska domaren återuppta spelet med en direkt frispark till motståndarlaget från den plats där föremålet träffade eller skulle ha träffat motspelaren eller med en straffspark (om regelbrottet inträffade inom den felande spelarens straffområde)
- Om en ersättare eller en ersatt spelare utanför spelplanen kastar ett föremål mot en motspelare på spelplanen ska domaren återuppta spelet med en indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där bollen befann sig när regelbrottet inträffade (se Regel 13 – Frisparksplatser)

Förhindra ett mål eller målchans

Det finns två utvisningsberättigade regelbrott som rör att förhindra en motspelare från att göra mål. Det är inte nödvändigt att regelbrottet sker inom straffområdet.

Om domaren använder fördel vid en uppenbar målchans och ett mål görs direkt kan spelaren inte utvisas, trots att han spelat bollen med handen eller spelat otillåtet, men han kan fortfarande varnas.

Domarna ska ta hänsyn till följande omständigheter vid bedömning av utvisning för förhindrande av mål eller uppenbar målchans:

- avståndet mellan regelbrottet och målet
- sannolikheten att behålla eller vinna kontroll över bollen
- spelets riktning
- försvarsspelarnas antal och position
- regelbrottet som förhindrar en motspelare med uppenbar målchans kan vara ett regelbrott som medför direkt frispark eller indirekt frispark

Tillvägagångssätt

Bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig.

En frispark kan läggas genom att lyfta bollen med en fot eller båda fötterna samtidigt.

Fintning för att förvilla motståndarlaget är tillåten som en del av fotboll. Om, enligt domarens uppfattning, fintningen är att anse som ett olämpligt uppträdande ska spelaren varnas.

Om en spelare lägger en frispark på ett korrekt sätt och sparkar bollen på en motspelare för att spela bollen på nytt, men inte gör det på ett vare sig oaktsamt eller vårdslöst sätt eller använder överdriven kraft, ska domaren låta spelet fortsätta.

En indirekt frispark ska göras om, om domaren glömmer att sträcka upp sin arm för att visa att frisparken är indirekt och bollen sparkas direkt i mål. Den ursprungliga indirekta frisparken annulleras inte av domarens misstag.

Avstånd

Om en spelare bestämmer sig för att lägga en frispark snabbt och en motspelare som är närmare än 9,15 m från bollen blir träffad av den ska domaren låta spelet fortsätta.

Om en spelare bestämmer sig för att lägga en frispark snabbt och en motspelare som är nära bollen avsiktligt hindrar honom från att lägga frisparken ska domaren varna honom för att ha fördröjt spelets igångsättande.

Om, när en frispark som läggs av det försvarande laget inom det egna straffområdet, en eller flera motspelare blir kvar inom straffområdet för att försvararen bestämmer sig att lägga frisparken snabbt och motspelarna inte hunnit lämna straffområdet ska domaren låta spelet fortsätta.

Tillvägagångssätt

Fintning under ansatsen till straffsparken för att förvilla motståndarlaget är tillåten som en del av fotboll. Att finta att sparka bollen när spelaren har slutfört sin ansats anses som ett brott mot Regel 14 och som ett olämpligt uppträdande för vilket spelaren ska varnas.

Förberedelse vid straffspark

Domaren ska försäkra sig om att följande villkor är uppfyllda innan straffsparken läggs:

- straffsparksläggaren är identifierad
- bollen är korrekt placerad på straffpunkten
- målvakten är på sin mållinje mellan målstolparna och är vänd mot straffsparksläggaren
- medspelarna till straffsparksläggaren och målvakten är
  - utanför straffområdet
  - utanför straffcirkeln
  - bakom bollen

Regelbrott – Efter visselsignal och innan bollen är i spel

	Resultat av straffsparken	
Regelbrott begångna av:	**Mål**	**Ej mål**
Anfallsspelare	Straffsparken läggs om	Indirekt frispark
Försvarsspelare	Mål	Straffsparken läggs om
Båda	Straffsparken läggs om	Straffsparken läggs om



Tillvägagångssätt – Regelbrott

Domarna påminns om att motspelarna får inte vara närmare än 2 meter från den punkt från vilken inkastet görs. Om nödvändigt ska domaren säga till de spelare som är närmare innan inkastet görs och varna spelaren om han därefter inte intar korrekt avstånd. Spelet återupptas med ett inkast.

Om en spelare gör ett inkast på ett korrekt sätt och avsiktligt kastar bollen på en motspelare för att spela bollen på nytt, men inte gör det på ett vare sig oaktsamt eller vårdslöst sätt eller använder överdriven kraft, ska domaren låta spelet fortsätta.

Om bollen går in i motståndarlagets mål direkt från ett inkast ska domaren döma inspark. Om bollen går in i kastarens mål direkt från ett inkast ska domaren döma hörnspark.

Om bollen rör marken innan den går in på spelplanen ska inkastet göras om av samma lag från samma plats under förutsättning att det utförts korrekt. Om inkastet inte utförts korrekt ska det göras om av motståndarlaget.

Tillvägagångssätt – Regelbrott

Om en spelare som lagt en inspark korrekt avsiktligt spelar bollen en andra gång när bollen har lämnat straffområdet innan någon annan spelare har rört den, ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget där den vidrördes andra gången (se Regel 13 – Frisparksplatser). Om spelaren rör bollen med sin hand ska han bestraffas med en direkt frispark och ett disciplinärt straff om sådant krävs.

Om en motspelare inträder för tidigt i straffområdet innan bollen är i spel och blir otillåtet angripen av en försvarsspelare ska insparken göras om och försvarsspelaren ska varnas eller visas ut beroende på regelbrottets art.

Tillvägagångssätt – Regelbrott

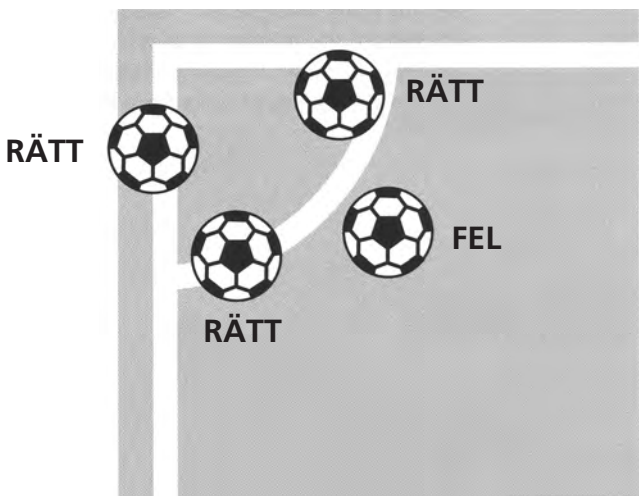
Domarna påminns att motspelarna måste förbli minst 9,15 m från hörncirkeln till dess bollen är i spel (avståndsmärkena utanför spelplanen kan användas som hjälp). Om nödvändigt ska domaren säga till de spelare som är närmare innan hörnsparken läggs och varna spelaren om han därefter inte intar korrekt avstånd.

Om hörnsparksläggaren vidrör bollen en andra gång innan någon annan spelare har rört den, ska en indirekt frispark tilldömas motståndarlaget där den vidrördes andra gången (se Regel 13 – Frisparksplatser).

Om en spelare gör en hörnspark på ett korrekt sätt och avsiktligt sparkar bollen på en motspelare för att spela bollen på nytt, men inte gör det på ett vare sig oaktsamt eller vårdslöst sätt eller använder överdriven kraft, ska domaren låta spelet fortsätta.

Bollen ska placeras inom hörncirkeln och är i spel när den sparkats. Därför behöver inte bollen lämna hörncirkeln för att vara i spel.

Bilden visar några korrekta och felaktiga positioner.



Straffsparkstävling

Tillvägagångssätt

- Straffsparkstävling är inte en del av matchen
- Straffområdet där straffsparkstävlingen äger rum får bara bytas om målet eller spelytan blir oanvändbar
- När alla berättigade spelare har lagt en straffspark måste inte samma ordning som i den först omgången följas
- Varje lag är ansvarigt för att välja spelare från dem som är på spelplanen vid matchens slut och i vilken ordning de ska lägga straffsparkarna.
- En spelare annan än målvakten som är skadad får inte ersättas under en straffsparkstävling
- Om målvakten utvisas under straffsparkstävlingen ska han ersättas av en spelare som slutfört matchen
- En spelare, ersättare eller ersatt spelare får varnas eller visas ut under straffsparkstävlingen
- Domaren ska inte avbryta matchen om ett lag blir färre än 7 spelare under straffsparkstävlingen
- Om en spelare blir skadad eller utvisad under straffsparkstävlingen och laget har en spelare mindre ska domaren inte reducera antalet spelare som lägger straffsparkarna i andra laget. Ett lika antal spelare krävs endast vid början av straffsparkstävlingen

Extradomarna måste vara aktiva domare från den högsta möjliga kategorin.

När fjärdedomaren är en domare och domaren inte kan fortsätta ska innan tävlingens början organisatören klart ange om fjärdedomaren tar över som domare eller om den mest meriterade extradomaren tar över som domare och fjärdedomaren tar över som extradomare (vid behov). När fjärdedomaren är en assisterande domare och domaren inte kan fortsätta tar den mest meriterade extradomaren över som domare och fjärdedomaren tar över som extradomare (vid behov).

Uppgifter och ansvarsområden

Extradomarna hjälper domaren att kontrollera matchen i enlighet med Spelreglerna. De assisterar också domaren i alla andra frågor som rör ledningen av matchen enligt domarens direktiv.

Signalsystem för extradomare

Extradomarna använder endast radiokommunikationssystem men inga flaggor för att kommunicera beslut till domaren.

I händelse av avbrott i radiokommunikationssystemet ska extra-domarna använda elektroniska beep-flaggpinnar för att ange sina beslut.

Allmänt gäller att extradomarna inte ska ge några tydliga handtecken. Vid vissa tillfällen kan ett diskret handtecken ge värdefullt stöd till domaren. Handtecknet ska ha en klar betydelse. Betydelsen ska diskuterats och överenskommits vid instruktionen före matchen.

Placering och samarbete

1. Allmän placering under matchen
Extradomarnas placering är bakom mållinjen till höger om varje mål (sett från mittlinjen). De ska röra sig längs mållinjen för att få en bättre överblick.

Domaren ska använda det normala diagonallöpningsmönstret.

Extradomarna får inte gå in på spelplanen utom vid speciella omständigheter.

2. Inspark
Extradomarna ska kontrollera att bollen befinner sig i målområdet.

3. Straffspark
Extradomaren ska placera sig där mållinjen och straffområdet möts. Om målvakten uppenbart rör sig från mållinjen innan bollen sparkas och mål ej görs ska extradomaren meddela detta omedelbart.

4. Straffsparkstävling
Extradomarna ska placera sig där mållinjen och straffområdet möts på var sin sida av målet.

De ska kontrollera:
- om bollen passerat mållinjen
- om målvakten uppenbart rör sig från mållinjen innan bollen sparkas och mål ej görs

5. ”Mål-ej mål”-situationer
Extradomarna ska omedelbart meddela domaren när mål gjorts. Vid tillfällen då hela bollen ej passerat mållinjen och spelet fortsätter som vanligt därför att mål ej gjorts ska extradomaren omedelbart meddela domaren och om nödvändigt ge ett diskret handtecken.

6. Hörnspark och frispark
När en hörnspark eller frispark läggs ska extradomaren inta den bästa positionen för att kontrollera:
- om något regelbrott görs av spelarna under hans kontroll (enligt tidigare överenskommelse med domaren)
- om bollen passerar mållinjen

Kompletterande bestämmelser

Regel 1

- Om inte tävlingsbestämmelserna säger annat, ska ett lag som avser att lämna in protest mot spelplanen, materiel eller anordningar vid tävlingsplatsen, anmäla detta skriftligt till domaren före matchen. Denna skriftliga anmälan ska domaren insända tillsammans med sin matchrapport.
- Bänkar för lagledningar och ersättare ska vara placerade vid samma sidlinje, i närheten av mittlinjen och minst 3 m utanför sidlinjen.
- Bår ska finnas på idrottsplatsen.

Regel 2

- Tillåten omkrets för en boll av storlek 4 är mellan 62 och 66 cm. Vid spelets början ska bollens vikt vara mellan 390 och 430 gram.

- Spelarförteckning som innehåller spelarnas namn och licensnummer ska alltid finnas. Spelarförteckningen ska upprättas på godkänd blankett och överlämnas till domaren senast en halvtimme före matchen, eller vid den tidpunkt som anges i tävlingsbestämmelserna.
- Ett lag får komplettera från 7 spelare upp till 11 spelare fram till matchens slut enligt följande:

I förbundsserierna gäller:

- alla spelare, inklusive de som tillkommer under matchen, ska vara namngivna på spelarförteckningen innan matchen börjat

I övriga serier gäller, om inte tävlingsbestämmelserna säger annat, att de spelare som tillkommer under matchen:

- inte måste ha namngivits på spelarförteckningen innan matchen börjat
- ska dock ovillkorligen skrivas in i spelarförteckningen innan lagen lämnat idrottsplatsen

- För byte av spelare gäller i alla matcher, även ungdomsfotboll, att:
  - domaren ska ge sitt tillstånd innan byte får ske (utom i matcher där tävlingsbestämmelserna föreskriver s k ”flygande byte”)
  - den spelare som ska ersättas ska ha lämnat planen innan ersättaren får inträda på planen
  - vid ”flygande byte” ska byte ske vid mittlinjen

- På spelarbänken får varje lag ha:
  - det antal ersättare som tävlingsbestämmelserna tillåter
  - högst 7 representanter för laget (t ex lagledare, tränare, fysioterapeut)

Regel 4

- Spelarnas tröjor ska vara tydligt numrerade.
- En lagkapten ska utses i varje lag. För lagkaptenen gäller att:
  - han ska bära en armbindel placerad på vänster överarm
  - hans armbindel ska vara minst sex cm bred och ha en färg som avviker från tröjans
  - om han lämnar planen ska en ny lagkapten utses bland de spelare som finns kvar på planen
  - han inte har några särskilda rättigheter

- Om domaren skadas ska, om inte tävlingsbestämmelserna säger annat, domaren ersättas av den mest meriterade av de övriga domarna (inklusive fjärdedomaren).
- Om en spelare gör sig skyldig till olämpligt uppträdande mot domaren eller assisterande domarna innan dessa anlänt till idrottsplatsen kan domaren inte hindra spelaren från att deltaga i matchen. Förseelsen måste dock anmälas till bestraffningsmyndigheten.
- När domaren anlänt till idrottsplatsen kan han hindra en spelare att delta i matchen om denne gör sig skyldig till grov förseelse. Förseelsen måste anmälas till bestraffningsmyndigheten.
- Domarens befogenhet att varna och utvisa spelare gäller från det ögonblick han kommer in på spelplanen för att starta matchen.
- Vid utvisning före matchens början (före första korrekta avsparken) gäller:
  - Om en spelare utvisas får han ersättas av en spelare som finns upptagen på spelarförteckningen som ersättare. Ingen ny ersättare får utses.
  - Om en ersättare, upptagen på spelarförteckningen, utvisas före matchens början får han däremot ej ersättas.
  - Avsparken får ej försenas av att någon ersättare ska ersätta en spelare som utvisas före matchens början.

- Domaren ska till vederbörande förbund anmäla grova förseelser som inträffar efter avslutad match eller på väg från idrottsplatsen.
- Domaren har under match rätt att avbryta matchen om säkerheten allvarligt äventyras på arenan. Om spelet inte kan återupptas inom 20 minuter, får domaren besluta att matchen inte fullföljs. Denna tid får dock förlängas om domaren, med hänsyn till omständigheterna, anser att skäl till detta föreligger. (SvFF TB, 2 kap, §14.2.)
- International Board betonar att domarens beslut om fakta i matchen är slutgiltiga och inte kan ändras i efterhand. Videoinspelning kan bara användas som kompletterande bevis i disciplinära frågor och ej som bevis för att ändra något beslut som domaren fattat.

Regel 11

- Mittlinjen tillhör det anfallande lagets planhalva vid offside-bedömningar.

Regel 12

- Om bollen ej är i spel och målvakten fördröjer spelet genom att han t ex underlåter att använda närmaste boll vid inspark:
  - kan domaren först uppmana honom att snabbare spela bollen
  - ska målvakten varnas om han fortsätter att fördröja spelet

- Då en spelare utvisas efter att ha förhindrat mål eller målchans enligt Regel 12 benämns detta i Sverige som ”målchansutvisning”
- Då en spelare utvisas efter att ha fått två varningar benämns detta i Sverige som ”utvisning för lindrig förseelse”
- Då en spelare utvisas efter att ha begått en förseelse som medför direkt utvisning (undantaget målchansutvisning) benämns detta i Sverige som ”utvisning för grov förseelse”. Spelaren ska anmälas till bestraffningsmyndigheten.

Spelregler för 7-mannafotboll

Undantag

Distriktsförbunden får införa modifieringar i spelreglerna i sina egna tävlingar om modifieringarna inte väsentligen förändrar spelet.

I åldersgruppen t o m 12 år ska följande undantag gälla:

Inkast
Om en spelare utför ett inkast på ett tekniskt felaktigt sätt ska samma spelare få möjlighet att göra om inkastet, efter att domaren gett en kort instruktion om hur inkastet ska utföras.

Inspark
Insparken ska utföras från valfri plats inom målområdet. Målvakten får dessutom sätta bollen i spel genom att sparka bollen från marken eller från sina händer, eller genom att kasta den.

6-sekundersregeln
Målvaktens 6-sekundersregel gäller inte. Andemeningen är att ge målvakten möjlighet att sätta bollen i spel.

Spel till egen målvakt
Om en spelare avsiktligt spelar bollen till egen målvakt och denne tar bollen med händerna ska detta tillåtas.

Målchansutvisning
Regeln för målchansutvisning gäller ej för målvakten och/eller övriga spelare.

1. SPELPLANEN

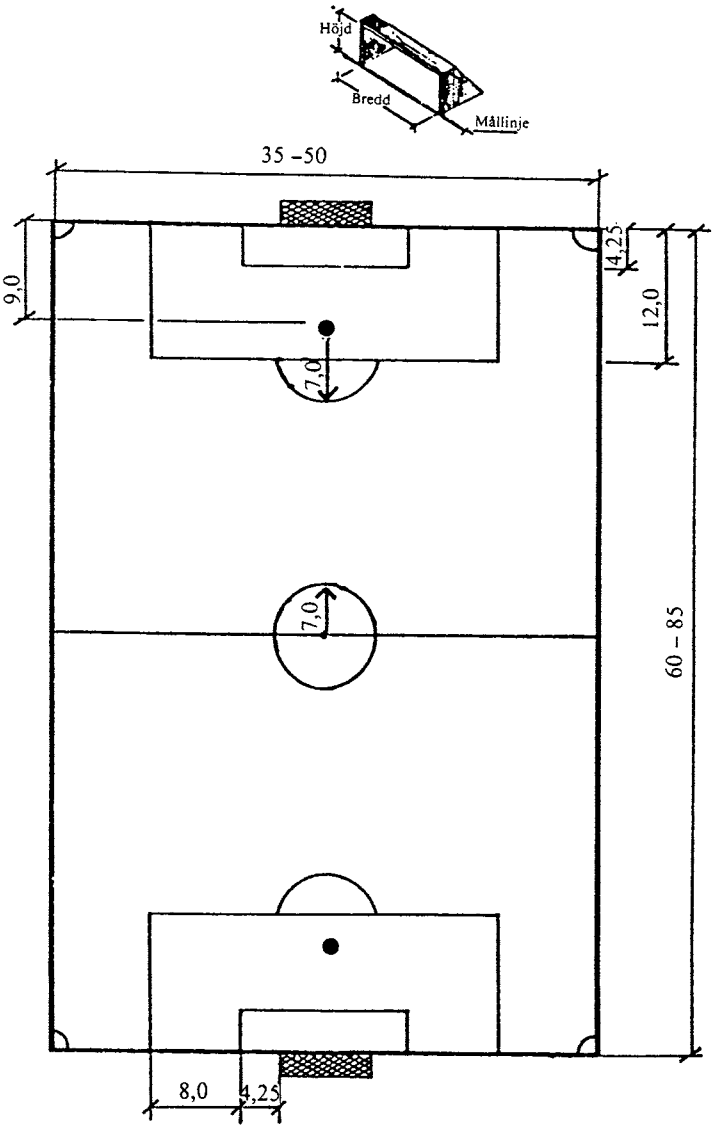
Spelplanens mått och markering framgår av planskissen. Spelplanen ska vara rektangulär. Längden bör vara högst 85 och lägst 60 m. Bredden bör inte överstiga 50 m och inte understiga 35 m. Längden ska alltid vara större än bredden.

Markering. Spelplanen ska markeras genom tydliga, ej över 12 cm breda linjer. De längre gränslinjerna kallas sidlinjer, de kortare mållinjer.

I vart och ett av planens fyra hörn placeras en flagga på en stång, som är minst 1,50 m hög och vars topp ej får vara spetsig. En liknande flagga bör placeras utanför mittlinjen på båda sidor av planen och minst 1 m från sidlinjen.

Tvärs över planen dras en mittlinje, som delar densamma i två lika stora delar. Planens mittpunkt markeras genom ett tydligt märke och med detta som centrum dras mittcirkel med en radie av 7 m.

Skiss av spelplanen
Målens invändiga mått: höjd: 2,00 meter bredd: 5,00 meter



Målområdet
På ett avstånd av 4,25 m från vardera målstolpen och vinkelrätt mot planen dras två 4,25 m långa linjer, vars ändpunkter förbinds genom en linje parallell med mållinjen. Området inom dessa linjer utgör målområdet.

Straffområdet
På ett avstånd av 12,25 m från vardera målstolpen och vinkelrätt mot mållinjen dras två 12 m långa linjer, vars ändpunkter förbinds genom en linje parallell med mållinjen. Området inom dessa linjer utgör straffområdet.

Mitt framför målet och på ett avstånd av 9 m från mållinjen - görs ett tydligt märke som kallas straffpunkten. En cirkelbåge med 7 m radie och med straffpunkten som centrum markeras utanför straffområdet.

Hörnområdet
I planens fyra hörn markeras en kvartscirkel med en radie av 1 m.

Målen
Målstolparna placeras lodrätt på mållinjen med lika avstånd från hörnflaggorna och med ett invändigt mått av 5,0 m. De förbinds med en tvärribba, vars underkant ska befinna sig 2,0 m från marken.

Målstolpar och ribba ska vara högst 12 cm i genomskärning. Målnät bör användas, vilket ska sättas fast vid stolpar och ribba samt i marken bakom målet.

Observera att i 7-mannafotboll, i likhet med 11-mannafotboll, gäller att målställningarna ska vara ordentligt förankrade i marken, så att risk för vältning inte finns.

2. ANTAL SPELARE

Varje lag får bestå av fritt antal spelare, varav en målvakt och 6 utespelare samtidigt får delta i spelet. Utbyte av spelare får ske under hela matchen. Utbyten får endast ske under uppehåll i spelet och ska godkännas av domaren. Undantag från detta görs i matcher där tävlingsbestämmelserna tillåter "flygande byte". Samtliga spelare i laget får byta plats med målvakten. Även här gäller att spelet måste vara avbrutet och att domaren är informerad. Antalet utbyten är obegränsat, vilket innebär att utbytt spelare får återinträda i spelet.

3. SPELTIDEN

Speltiden ska uppdelas i två halvlekar om längst 35 minuter. Domaren ska tilllåta lagen en halvtidspaus om 5 minuter.

4. DOMARE OCH LINJEMÄN

Varje match leds av en domare. Domarens domslut är helt avgörande. Domaren har också rätt att varna eller visa ut spelare för brott mot reglerna.
Det ska också finnas två linjemän, som är underställda domaren vilka ska hjälpa domaren att avgöra när bollen passerat planens sid- eller mållinjer.

5. OFFSIDE

Offsideregeln tillämpas ej i 7-mannafotboll.

6. FRISPARK

Vid frispark ska motspelarna befinna sig minst 7 m från bollen om de inte står på egen mållinje mellan målstolparna.

7. ÖVRIGT

I övrigt ska matcherna spelas efter International Boards officiella regler, d v s de officiella 11-mannareglerna

KOMMENTARER TILL SPELREGLER FÖR 7-MANNAFOTBOLLEN

Vid tillfälligt spel på 11-mannaplan kan följande ändringar göras:

1. **Spelplanen**. Om man använder 11-mannaplanens sidlinjer som mållinjer, kan måtten anpassas efter 11-mannaplanens storlek.
2. **Markering.** De heldragna linjerna kan ersättas med punktmarkering. Markering av mittcirkel kan uteslutas
3. **Målområdet.** Markering av målområdet kan uteslutas.
4. **Straffområdet.** Markering av cirkelbågen i anslutning till straffområdet kan uteslutas.
5. **Hörnområdet.** Markering av kvartscirklarna vid hörnstolparna kan uteslutas.



Svenska FotbollFörlaget AB

www.fotbollforlaget.se